

2020  
2021

ЭВРИКУС

ТВОИ  
ЛЮБИМЫЕ  
ИГРЫ

# СОДЕРЖАНИЕ



Паутинка.....	3	Удачная дорога.....	14	Королевские хроники.....	30
Буквы.....	4	По следам дракона.....	14	Илос. Затерянный архипелаг.....	30
Арифмемори.....	4	Монстрики.....	15	Гайя.....	30
Слово не воробей.....	5	Тоца!.....	15	Нидавеллир.....	31
Хвать!.....	5	Серенгети. Цветное сафари.....	15	Гунны.....	32
Подарочки.....	5	Лото детское. Страна чудес.....	16	Цербер.....	32
Чей хвост.....	6	Домино детское.....	16	Этот безумный мир.....	33
Диномир.....	6	Ежевички.....	17	Чернолесье.....	34
Флентики.....	7	Звездапад.....	18	Восход 5: Руны Астероса.....	34
Ромашки.....	7	Кубички.....	18	Двор чудес.....	35
Мышки в ряд.....	7	Пчёлы.....	19	Вороны Одина.....	36
Азбука Мурррзе.....	8	Попрыгунчики.....	20	Хранитель Интона.....	36
Кыш!.....	8	Драконы-питомцы.....	20	Опал.....	37
Тройная чепуха.....	9	Хозяин леса.....	21	Монстры vs Герои.....	
Словечки.....	9	Изомагия.....	22	Викторианские кошмары.....	38
Лесные истории.....	10	Котоквест.....	24	Монстры vs Герои.....	
Котострофа.....	10	Абра Казам!.....	25	Мифы Ктулху.....	38
Чёрная овечка.....	11	Селестия: Рука помощи.....	26	Орифламма.....	39
Кладовая дракона.....	11	Селестия: Бунт на корабле.....	26	Эмпатио.....	40
Царевны. Домино.....	12	Селестия.....	27	Мифомания.....	40
Царевны. Лото.....	12	Эксплориана.....	28	Суперкот.....	41
Царевны. Волшебные зеркала.....	13	Арктика.....	28	Мафия. Случайное происшествие.....	42
Царевны. Волшебные краски.....	13	Гембло.....	29	Башня.....	42



# ПАУТИНКА



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ПРОСТРАНСТВЕННОЕ МЫШЛЕНИЕ
- МЕЛКАЯ МОТОРИКА ■ КОМАНДНАЯ
- С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 1290 РУБ  
Артикул ВГ-17029



от 3 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



274 x 274 x 65 мм

Командная игра без стресса, обид и поражений!

Коробка с игрой превращается в настоящую зелёную полянку: просто поставьте травинки, натяните бумажную паутинку и посадите на неё паучка и букашек. Все необходимые компоненты, включая ножницы, внутри коробки.

Ребёнок делает по 3 разреза ножницами и передаёт их соседу. Цель – освободить всех букашек и не дать упасть паучку! Несколько вариантов правил позволяют игре расти вместе с ребёнком.

Эта игра тренирует моторику и обучает малышей важным навыкам:

- счёту,
- владению ножницами,
- понятиям «лево» и «право»,
- дружбе, ведь у всех общая цель.

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Всем малышам от 3 лет и старше: эта игра растёт вместе с ребёнком.
- Взрослым, которые хотят порадовать детей весёлой игрой.
- Для подарка: большая яркая коробка и много радости.



# БУКВЫ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ КОМПАНИИ ■ В ДОРОГУ
- РАЗВИТИЕ РЕЧИ ■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул ВГ-11042



от 10 лет



3 – 6 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



Как спрятать тайную букву? Добавьте к ней ещё гласных и согласных – и получится слово!

Игрокам предстоит вычислить тайные буквы других игроков и одновременно не дать отгадать свою букву. Для этого они придумывают слова со своей тайной буквой так, чтобы в них повторялись как можно больше других букв, и внимательно следят за словами соперников, чтобы раскрыть их тайну.

В коробке 2 комплекта карточек для игры на русском и английском языках!

# АРИФМЕМОРИ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ КОМПАНИИ ■ В ДОРОГУ
- УСТНЫЙ СЧЁТ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул ВГ-12047



от 6 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



Два плюс два – четыре! А девять минус три – шесть!

В этой маленькой игре отрабатывается устный счёт и тренируется память. Игроки запоминают карточки на столе, складывают и вычитают числа на карточках, чтобы составить правильный арифметический пример.

«Арифмемори» – простая и очень полезная игра.

Математика – это весело!

# СЛОВО НЕ ВОРОБЕЙ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ
- ДЛЯ КОМПАНИИ
- В ДОРОГУ
- РАЗВИТИЕ РЕЧИ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул ВГ-11007



от 5 лет



2 – 6 чел



от 20 мин



75 x 67 x 25 мм



Озорные белки всю зиму готовятся к зиме: собирают орехи и ягоды, сушат грибы, устилают гнёзда листьями и мхом. Кто же из них лучше всех подготовится к холодам?

Быстрая логическая игра для детей и родителей. Обменивайтесь припасами, используйте особенности характера каждой белки и первым соберите пять одинаковых карт.

Эти белки станут любимцами всей семьи!

Весёлая игра, в которой сочиняются сказки, оживают персонажи и крылатые выражения. В удобной коробочке скрываются 60 карточек с самыми разными картинками! Дайте волю своему воображению.

- Бесконечная история = фантазия + память
- Экспромт = находчивость + воображение
- Крылатые выражения = эрудиция + скорость.

Возьмите игру в школу или на отдых!

# ХВАТЬ!

- ДЛЯ ДЕТЕЙ
- В ДОРОГУ
- ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ
- С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул ВГ-11030



от 6 лет



2 – 6 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



# ПОДАРОЧКИ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ
- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ
- В ДОРОГУ
- ПАМЯТЬ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул ВГ-12021



от 5 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



Что самое главное на любом празднике? Конечно, подарки!

Примите участие в весёлом соревновании по поиску подарков. Здесь победит тот, кто первый соберёт все подарки из своего списка желаний, а помогут вам в этом весёлые клоуны Сёма и Зёма! Кидайте кубик, запоминайте подарки и постарайтесь не попасть в пустую коробку!

Компактная игра с карточками, кубиком и очень милыми иллюстрациями.



## ЧЕЙ ХВОСТ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ
- РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул ВГ-11051



от 3 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



Поросёнок и хамелеон – что у них общего? А у льва и тушканчика? Сразу и не догадаться... У них очень похожие хвостики: у поросёнка и хамелеона они загибаются крючком, у льва и тушканчика хвосты с кисточкой.

Запоминайте карточки с животными, ищите совпадения по типам хвостов, выполняйте задания – и победа достанется именно вам!

В игре 3 варианта правил: для самых маленьких игроков, для детей постарше и для совместной игры в команде.

## ДИНОМИР



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ В ДОРОГУ ■ РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ
- С ДИНОЗАВРАМИ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул ВГ-11054



от 4 лет



2 – 4 чел



от 10 мин



75 x 67 x 25 мм



Мир до начала времён, где гуляют очаровательные динозаврики. Но что это? На охоту вышел зубастый тираннозавр, а с неба падают огромные метеориты! Скорее найдите маленьких динозавриков и помогите им избежать опасностей!

Открывая карточки на поле, постарайтесь найти разных динозавриков, чтобы забрать их себе. Однако, если динозаврики на открытых карточках повторятся, вам придётся пропустить ход. Открыть ещё одну карточку или остановиться?!

Игра тренирует внимательность, память и умение просчитать результат. Добро пожаловать в долину динозавров!

# ФЛИНТИКИ

■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ

■ РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ ■ ПИРАТЫ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул BG-12028



от 5 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



Давайте отправимся на остров пиратов и поможем им найти морские талисманы.

Развивайте память и внимательность, открывайте карточки, запомните пиратов и их заветные предметы, ищите совпадения – и вы соберёте лучшую команду матросов для своего корабля!

Оригинальное мемори на пиратскую тему.



В одной волшебной стране живут маленькие феи. Они очень любят цветы и выращивают целые поляны ромашек. Однажды они так увлеклись, что растеряли в цветах все свои волшебные предметы.

Карточная игра в компактной коробочке для самых внимательных! Маленьким детективам предстоит заглянуть под каждую ромашку и разыскать все потерянные предметы: по две вещи для каждой феи.

Тренируйте память вместе с этим необычным мемори!

# РОМАШКИ

■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ В ДОРОГУ ■ РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ

■ ВОЛШЕБНАЯ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул BG-11025



от 5 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм

Однажды проворные мыши нашли шкаф, полный лакомств. Теперь им предстоит выяснить, какая из мышиных семей будет главной.

Маленькая карточная игра на логику, в которой для победы надо первым выложить в один ряд 10 мышек своего цвета или 10 кусочков любимой еды. Выкладываете свои карточки и внимательно следите за ситуацией на поле, ведь соперники тоже стараются победить.

Чьи мышки окажутся проворнее?

# МЫШКИ В РЯД

■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ

■ ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул BG-12024



от 5 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



## АЗБУКА МУРРРЗЕ



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ РАЗВИТИЕ РЕЧИ ■ ВНИМАНИЕ  
И РЕАКЦИЯ ■ РАЗВИТИЕ ФОНЕМАТИЧЕСКОГО СЛУХА

РРЦ  
Артикул

690 РУБ  
РГ-17024



от 5 лет



2-6 чел



от 15 мин



132 x 132 x 42 мм



Маленькие котятка очень любят играть в шпионов и даже придумали специальный код – азбуку Мурррзе. Пробравшись на кухню, котятка ищут, чем бы подкрепиться! Один котёнок с помощью азбуки Мурррзе передаёт, какие продукты надо искать, а остальные котятка расшифровывают код и как можно быстрее хватают нужную карточку с едой.

Азбука Мурррзе основана на количестве слогов в словах. Каждый слог отбивается ударом ложки о стол, а число ударов определяет слово. Игра помогает детям почувствовать слоговую структуру слова. Хорошая тренировка перед тем, как начать читать и писать!

Деревянная ложка внутри!

## КЫШ!



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ  
■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ  
Артикул

590 РУБ  
ВГ-11036



от 6 лет



3-6 чел



от 10 мин



132 x 132 x 42 мм



Вы усердно растите свой фруктовый сад и уже предвкушаете большой урожай, как слышится «Каррр!», и вслед за ним на ваши деревья садятся вороны. Эти прожорливые птицы готовы съесть все плоды. Скорее поставьте пугало и скажите дармоедам: «Кыш!»

Динамичная игра, в которой игроки выкладывают карточки плодов, растя свой сад, или ставят пугала, чтобы защититься от вороньих стай. А может быть, наоборот, посылают прожорливых птиц в сады соседей.

Игра отлично подходит семьям и детским компаниям. И пусть именно в вашем саду, вырастет больше фруктов!



# ТРОЙНАЯ ЧЕПУХА



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ РАЗВИТИЕ РЕЧИ ■ УЧУСЬ ЧИТАТЬ

РРЦ 590 РУБ  
Артикул ВГ-11006



от 5 лет



2 – 8 чел



от 15 мин



132 x 132 x 42 мм



«Полосатый принц пилит платок», а «малиновый кот пугает мёд» – самые смешные и нелепые фразы ждут вас в игре «Тройная чепуха». Её девиз – читать и хохотать!

Эта игра предназначена для детей, которые уже могут прочитать отдельные слова, но ещё не готовы читать длинные сложные тексты. С помощью карточек со словами составляйте и угадывайте смешные фразы. Делитесь весельем с друзьями и родителями.

Играйте дома, в дороге и на переменах!

# СЛОВЕЧКИ



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ПРОСТРАНСТВЕННОЕ МЫШЛЕНИЕ  
■ УЧУСЬ ЧИТАТЬ

РРЦ 790 РУБ  
Артикул ВГ-17008



от 4 лет



2 – 8 чел



от 20 мин



156 x 235 x 50 мм



Дети обожают складывать картинки из палочек или других подручных материалов. «Словечки» превращают это действие в увлекательную игру!

**Весело!** На каждой карточке написано по 3 коротких слова. Используя диски, палочки и шнурочки, изобразите слово из вашей карточки, одновременно отгадывая старания ваших соперников.

**Полезно!** В процессе игры дети незаметно для себя прочитают много коротких слов, автоматизируя этот навык.

Играем и читаем!

# ЛЕСНЫЕ ИСТОРИИ



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ Познавательная  
■ ТАКТИЧЕСКАЯ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ  
Артикул

590 РУБ  
BG-11016



от 5 лет



2 – 5 чел



от 20 мин



132 x 132 x 42 мм



Каждый лесной житель прекрасно знает, что на опушке можно полакомиться спелой малиной, в чаще растут вкусные грибы, а охотиться на жуков лучше всего у озера.

Примерьте на себя роль одного из лесных обитателей и постарайтесь раздобыть себе еду в разных частях леса. Остерегайтесь охотничьей собаки или более сильных животных – встреча с ними может оставить вас голодными.

Познавательная игра-приключение для самых любознательных детей и их родителей.

# КОТОСТРОФА



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ Логическое мышление  
■ СКОРОСТЬ ■ ВНИМАНИЕ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ  
Артикул

690 РУБ  
BG-17020



от 6 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



132 x 132 x 42 мм



Дом вверх дном! Кто же виноват в этом беспорядке? Коты!

Станьте ненадолго детективами и изучите информацию на карточках, чтобы быстрее других игроков вычислить кота-проказника и схватить нужную фигурку.

Быстрая семейная игра на логику и реакцию. Четыре большие деревянные фигурки, которые так удобно хватать!

## ЧЁРНАЯ ОВЕЧКА



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ МОЛОДЁЖИ ■ АКТИВНОЕ  
ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ■ НА УДАЧУ ■ НА ВНИМАНИЕ  
■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ  
Артикул

690 РУБ  
BG-11005



от 6 лет



2 – 5 чел



от 20 мин



132 x 132 x 42 мм



Выходные в зоопарках! Животные хотят интересно провести свободное время и собираются в небольшие группы, чтобы пообщаться и повеселиться. Только бы не столкнуться с чёрной овечкой!

Весёлая карточная игра для любой компании. В неё легко играть даже новичкам. Просто вытягивайте друг у друга карточки с потрясающими иллюстрациями и собирайте свой зоопарк. Но опасайтесь чёрной овечки, она оставит вас ни с чем!

Эта игра дарит очень много эмоций. Попробуйте!

## КЛАДОВАЯ ДРАКОНА



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ МОЛОДЁЖИ ■ АКТИВНОЕ  
ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ■ ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ  
■ С ДРАКОНАМИ

РРЦ  
Артикул

590 РУБ  
BG-11048



от 8 лет



2 – 6 чел



от 30 мин



132 x 132 x 42 мм



В этой увлекательной игре у участников не совсем обычная задача. Они не собирают карты, а стараются избавиться от них. Ведь карты – это хитрые злыдни, которые рвутся в кладовую дракона Кина. Но избавиться от злыдней будет не просто, у каждого из них свой характер и особое свойство.

Игроки могут прогнать этих маленьких разбойников, выкладывая карточки из руки в стопку в центре стола. Если игрок не выложит карточку, то он должен забрать все карточки с центра стола! Победит тот, кто первым выложит все свои карточки, остальные, увы, потеряют немного золотых монет.

Кто станет лучшим защитником кладовой дракона?



## ЦАРЕВНЫ. ДОМИНО



■ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ ■ НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ  
 ■ УСТНЫЙ СЧЁТ ■ С ГЕРОЯМИ МУЛЬТСЕРИАЛА

РРЦ 490 РУБ  
 АРТИКУЛ ВГ-12110



от 4 лет



1 – 4 чел



от 15 мин



155 x 155 x 40 мм



Прекрасные царевны приглашают вас поиграть в домино! А вместе с ними к вам присоединятся Марлен и весёлое привидение Арчи.

Простая настольная игра на память и внимание, которая способствует развитию у ребёнка логики, мышления и мелкой моторики. Несколько вариантов правил: для малышей и для детей постарше.

Учитесь считать вместе с любимыми персонажами из мультсериала «Царевны»!

## ЦАРЕВНЫ. ЛОТО



■ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ ■ НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ  
 ■ С ГЕРОЯМИ МУЛЬТСЕРИАЛА

РРЦ 490 РУБ  
 АРТИКУЛ ВГ-12107



от 4 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



155 x 155 x 40 мм



Добро пожаловать в Дивногорье! Скоро сюда приедут учиться магии настоящие царевны. Помогите Вале, Василисе, Даше, Алёнке и Соне собрать все нужные вещи. Кто сделает это быстрее всех, станет лучшим помощником царевен!

Развивающая игра с персонажами любимого мультсериала. Как в классическом лото, игрокам необходимо быстрее остальных игроков заполнить свой планшет карточками с изображениями предметов и персонажей.

## ЦАРЕВНЫ. ВОЛШЕБНЫЕ ЗЕРКАЛА



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ  
■ ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ■ С ГЕРОЯМИ  
МУЛЬТСЕРИАЛА

РРЦ 290 РУБ  
АРТИКУЛ ВГ-11102



от 5 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



Каждая девочка любит покрасоваться перед зеркалом и полюбоваться на своё отражение. Но что произойдёт, если зеркало окажется волшебным и в него посмотрит царевна?

Весёлая карточная игра с любимыми персонажами из мультсериала «Царевны». Помогите Даше, Василисе, Соне, Алёнке и Варе расколдовать волшебные зеркала, собрав в ряд 10 отражений одной из царевен. Выкладываете свои карточки, считаете количество отражений и внимательно следите за соперниками, которые тоже строят ряды изображений.

Логическая игра в компактной коробке.

## ЦАРЕВНЫ. ВОЛШЕБНЫЕ КРАСКИ



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ  
■ ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ■ С ГЕРОЯМИ  
МУЛЬТСЕРИАЛА

РРЦ 290 РУБ  
АРТИКУЛ ВГ-11105



от 5 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



Царевны нашли волшебные краски и нарисовали портреты всех обитателей Дивногорья. Ищите на картинах повторяющихся персонажей и стройте цепочки изображений, чтобы правильно развесить портреты по стенам и украсить школу.

Быстрая и весёлая карточная игра, в которой необходимо раньше других игроков заметить персонажа, повторяющегося на двух карточках, и накрыть эти карточки ладошкой. В игре два варианта правил: «Каверзы Бабы Яги» и «Кто быстрее».

Вам потребуется поистине волшебная внимательность!

## УДАЧНАЯ ДОРОГА



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ  
■ С МАШИНКАМИ

РРЦ  
Артикул

590 РУБ  
BG-11045



от 8 лет



3 – 6 чел



от 20 мин



132 x 132 x 42 мм



Приближаются выходные, и все жители больших городов стремятся уехать на свои уютные дачи. Мышка протирает мотоцикл, кролики запрыгивают в автобус, а слонёнок надувает воздушный шар. Может ли что-то испортить долгожданный отдых? Да, дорожные пробки.

Весёлая карточная игра с простыми правилами. Выкладывая карточки, вы определяете трафик на дорогах, выбираете вид транспорта и планируете время поездки: утро, день или вечер. Будет ли ваша дорога удачной?!

## ПО СЛЕДАМ ДРАКОНА



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ СКАЗОЧНЫЕ ГЕРОИ  
■ ПРИКЛЮЧЕНИЕ ■ СОЛО-РЕЖИМ

РРЦ  
Артикул

890 РУБ  
BG-12015



от 6 лет



1 – 4 чел



от 20 мин



235 x 157 x 44 мм



Игра-путешествие, в которой отважные рыцари отправятся спасти принцессу, похищенную драконом. Им предстоит посетить различные сказочные земли, вступить в битву с драконом, освободить из заточения принцессу и, наконец, отправиться в обратный путь с мешками, полными драгоценностей!

У каждого рыцаря есть свой планшет достижений, где на треках отмечаются все находки и трофеи, полученные с помощью открытых карт и бросков кубика. Кроме того, ваше задание на игру формируется постепенно по ходу партии, а выиграть можно разными тактиками!



## МОНСТРИКИ

■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ВНИМАНИЕ ■ СКОРОСТЬ

РРЦ 590 РУБ  
Артикул BG-17023



от 6 лет



2 – 6 чел



от 20 мин



132 x 132 x 42 мм



Внимание! Впервые в мире создана лаборатория по изучению и систематизации монстриков. Срочно требуются сотрудники всех возрастов!

Внутри компактной коробочки живут 64 очаровательных монстрика. Все они отличаются формой, цветом и количеством глаз. Попробуйте объединить их в группы. Соревнуйтесь в скорости с вашими соперниками.

## ТОЦА!

■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ВНИМАНИЕ ■ СКОРОСТЬ

РРЦ 490 РУБ  
Артикул BG-17009



от 6 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



105 x 150 x 35 мм



Потренируйте внимание и реакцию, выбирая угощение для забавного енота по имени Тоца! Каждый ход он хочет только определённое лакомство. Какое? Это покажут два специальных кубика: с формой и цветом. Кидайте кубики и как можно скорее накрывайте ладонью пещенью с выпавшей комбинацией.

Принять участие в игре смогут даже самые маленькие, специально для них предусмотрен обучающий вариант правил.

Путешествие по Африке прошло великолепно! Вы привезли огромное количество фотографий, но почему все звери на них такие разноцветные? Кажется, здесь вышла какая-то путаница!

В этой игре участникам предстоит искать и хватать подходящие фотографии, стараясь опередить своих соперников. Однако брать можно только тех животных, которых нет на фото. А что если в кадр попал местный житель? Становится ещё веселее!

## СЕРЕНГЕТИ. ЦВЕТНОЕ САФАРИ

■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ВНИМАНИЕ ■ СКОРОСТЬ  
■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 290 РУБ  
Артикул PG-11003



от 6 лет



2 – 6 чел



от 10 мин



137 x 105 x 25 мм



# ЛОТО ДЕТСКОЕ. СТРАНА ЧУДЕС

■ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ ■ КЛАССИКА ■ НА ВНИМАНИЕ  
■ ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ

РРЦ 690 РУБ  
Артикул ВГ-12003



от 4 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



235 x 157 x 44 мм



Добро пожаловать в Страну чудес, где живут настоящие рыцари и прекрасные принцессы, маленькие феи, драконы, русалки, единороги и другие волшебные существа.

Лото с яркими, живыми картинками познакомит малышей с героями любимых сказок, расскажет о временах года, потренирует память и внимание.

Используйте несколько вариантов правил, чтобы увлечь вашего ребёнка надолго. Кто сможет отыскать всех своих героев первым? А кто придумает новую сказку про них?

# ДОМИНО ДЕТСКОЕ

■ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ ■ КЛАССИКА ■ НА ВНИМАНИЕ  
■ УСТНЫЙ СЧЁТ

РРЦ 490 РУБ  
Артикул ВГ-12018



от 4 лет



1 – 4 чел



от 15 мин



197 x 105 x 37 мм



Милые и забавные лесные малыши приглашают вас сыграть в уютное домино.

Это развивающая игра с толстыми картонными карточками. Вместо точек на фишках изображены зверята и цифры от 1 до 6. Играть в домино можно с раннего возраста: найдите на карточках всех животных, назовите цифры, вместе постройте дорожку из карточек и пройдите по ней пальчиками. А потом сыграйте с ребёнком по полным правилам!

# ЕЖЕВИЧКИ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- С ЖИВОТНЫМИ ■ ТКАНЕВОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ  
Артикул

990 РУБ  
BG-17017



от 6 лет



2 – 5 чел



от 20 мин



235 x 155 x 45 мм



Главное для ёжиков – это вкусно подкрепиться. Каждое утро разными тропинками они отправляются за едой. Выбор лакомств богат, но все же еды хватит не на всех.

В этой семейной настольной игре вам предстоит помочь ёжикам выбрать правильную тропинку, чтобы оказаться у еды первыми. Цель игры – собрать как можно больше жетонов еды.

Тканевое поле, деревянные фигурки дают очень приятные тактильные ощущения и вкупе с милыми книжными иллюстрациями делают игру очень уютной.

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Для уютного семейного вечера.
- Компании детей.
- Для подарка: яркие деревянные ёжики понравятся всем.



## ЗВЕЗДОПАД



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- НА РЕАКЦИЮ ■ С КРИСТАЛЛАМИ

РРЦ 590 РУБ  
Артикул BG-17012



от 6 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



132 x 132 x 42 мм



Захватывающая семейная логическая игра, в которой участникам предстоит ловить падающие звёзды.

Все игроки одновременно стараются проследить все превращения звёздочки и определить загаданный кристалл. Их цель – схватить нужный кристалл раньше соперников!

Отличный способ развить внимательность, логику и скорость реакции. И пусть все желания исполнятся!

## КУБИЧКИ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ КАРТОЧНАЯ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- С ПТИЧКАМИ

РРЦ 690 РУБ  
Артикул BG-11039



от 8 лет



2 – 4 чел



от 20 мин



132 x 132 x 42 мм



Кто же такие кубички? Знакомьтесь, это птички, нарисованные в кубическом стиле. Каждый день десятки таких птичек прилетают и рассаживаются на наших заборах. Но когда приходит пора улетать, они никак не могут собраться в стаю.

Это красивая настольная игра для всей семьи с основной механикой – сбор сетов. Игроки разыгрывают из руки одних птичек-кубичек и собирают с игрового стола других. Цель: собрать стаю кубичек одного вида и добавить этот вид к себе в коллекцию.

В игре яркие забавные иллюстрации, причём среди 110 карт нет ни одной повторяющейся.

# ПЧЁЛЫ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- С ЖИВОТНЫМИ ■ С КРИСТАЛЛАМИ

РРЦ  
Артикул

890 РУБ  
BG-17040



от 6 лет



2 – 6 чел



от 15 мин



210 x 155 x 45 мм

Добро пожаловать в тайное королевство пчёл! В этой игре вам предстоит собирать пыльцу с разных цветков, доставлять её в свои ульи и, конечно же, делать самый вкусный мёд!

Обратите внимание на красочное оформление: яркая коробка, красивые карточки, множество разноцветных кристаллов. Правила игры предлагают два варианта: для новичков и для более опытных игроков.

Играйте с радостью и удовольствием!

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Для новичков в мире настольных игр.
- Для семейного досуга.
- Любителям филлеров с хорошим оформлением.
- Лучший вариант для подарка.





# ПОПРЫГУНЧИКИ

НОВИНКА



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ЛОГИЧЕСКАЯ
- НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ ■ НА РЕАКЦИЮ
- СОЛО-РЕЖИМ ■ РЕГУЛИРУЕМАЯ СЛОЖНОСТЬ

Артикул

BG-12041



от 5 лет



2 – 6 чел



от 15 мин



197 x 105 x 37 мм



Прыг-скок! Забавные зверята обожают прыгать на подушках! На какие же подушки прыгнуть сейчас? Помогите зверятам как можно быстрее занять все подушки, соответствующие заданию на этот раунд.

В игре 30 уровней сложности. Одни задания будут постепенно выходить из игры, а другие открываться. В новой игре прогресс можно сохранить: чем больше партий вы сыграете, тем интереснее и сложнее уровни пройдёте.

Игра на разных уровнях сложности даёт возможность на равных играть детям разных возрастов и их родителям.

# ДРАКОНЫ-ПИТОМЦЫ

- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- С ДРАКОНАМИ

РРЦ

1190 РУБ

Артикул

PG-17026



от 8 лет



2 – 4 чел



от 20 мин



200 x 200 x 55 мм



Яркая семейная игра, посвящённая очень необычной теме – селекции милых зубастых дракончиков!

Добро пожаловать на 1783-й ежегодный конкурс по разведению драконов! Отправляйте в дремучий лес ваших охотников, ловите драконов и, конечно, составляйте из них подходящие пары! Если вы преуспеете в этом рискованном деле, то будете объявлены Главным Заводчиком Драконов!



# ХОЗЯИН ЛЕСА



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- ТАЙНЫЕ РОЛИ ■ С ЖИВОТНЫМИ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 1790 РУБ  
 АРТИКУЛ BG-17026



от 8 лет



2-4 чел



от 30 мин



278 x 188 x 60 мм

В большом лесу особый день, который случается раз в столетие. Именно сегодня многовековое каштановое дерево принесёт урожай золотых каштанов. Все лесные кланы готовы вступить в борьбу за каштаны.

Это соревновательная игра со скрытыми ролями. Игроки по очереди выкладывают на поле карточки леса, расширяя его и заселяя животными. Тот игрок, чьих животных окажется в лесу больше, получит больше золотых каштанов, а значит, будет ближе к победе. Однако информацию о своих кланах, игроки раскроют только в конце партии.

Кто же станет хозяином леса?

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам игр со скрытыми ролями.
- Для всей семьи.
- Для друзей и молодёжи.
- Любителям игр на контроль территории.
- Лучший вариант для подарка.



## ИЗОМАГИЯ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ
- НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ
- ВОЛШЕБНАЯ ■ РИСОВАНИЕ

РРЦ 1790 РУБ  
Артикул BG-17328



от 8 лет



2 – 4 чел



от 20 мин



270 x 220 x 55 мм



Познакомьтесь с изомагией – таинственной областью волшебства, удивляющей самыми необычными изображениями. Попробуйте найти на ваших игровых полях и соединить линией все части заклинания и разгадайте, что за картинка у вас получилась. Вам совершенно не обязательно уметь рисовать, ведь вы даже не будете знать, что рисуете.

Это эмоциональная и веселая семейная игра, в которой все игроки действуют одновременно. В игре предусмотрен удобный обучающий сценарий, который поможет быстро и легко познакомиться с правилами. Идеальный вариант для подарка или семейной покупки.

## ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Рисование по точкам – угадывайте то, что вы рисуете.
- 184 оригинальных изображения.
- 3 уровня сложности.
- Специальный обучающий режим игры – не нужно объяснять правила.
- Объединяет игроков разного возраста и позволяет им играть на равных.

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Всем, кто любит волшебство.
- Как детям, так и взрослым – всем, кто любит простые и веселые игры.
- Лучший вариант для подарка.







## КОТОКВЕСТ

- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ
- КВЕСТ ■ ЛОГИЧЕСКАЯ ■ СОЛО-РЕЖИМ

РРЦ 690 РУБ  
Артикул ВГ-12032



от 8 лет



1 – 6 чел



от 45 мин



197 x 105 x 37 мм

ДВА КВЕСТА  
РАЗНОГО УРОВНЯ СЛОЖНОСТИ  
+ КВЕСТ ПО ПОИСКУ ПОДАРКА

Настольная игра-квест со множеством логических задачек и хитрых загадок.

Добро пожаловать в уютный котодом, в котором, однако, творятся странные вещи. Перед вами 7 комнат и колода карт-заданий. Перемещайтесь из комнаты в комнату, ищите подсказки и решайте головоломки. От ваших ответов зависит финал игры.

В игре 2 уровня сложности: для начинающих и опытных игроков. Ни одно задание не повторяется!

Отдельный вариант игры – квест по поиску подарка. Превратите вручение подарка в увлекательную игру. Спрячьте подарок — подготовьте задания — поздравьте с праздником! Все необходимые компоненты уже внутри.

Прекрасное развлечение для компании из нескольких человек, любящих загадки, как новичков, так опытных игроков.

## КОМУ ПОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Всем, кто любит поломать голову.
- Поклонникам квест-румов.
- Любителям настольных квестов и загадок.
- Для оригинального вручения подарка.
- Ценителям оформления, которое хочется рассматривать.



# АБРА КАЗАМ!



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ □ ДЛЯ КОМПАНИИ
- АКТИВНАЯ □ ВОЛШЕБНАЯ

РРЦ  
АТИКУЛ

1490 РУБ  
РГ-17030



Весёлая игра на скорость и внимательность. Игроки превращаются в учеников чародея, учатся показывать и угадывать заклинания.

В свой ход игрок тянет карточку с заклинанием и с помощью волшебной палочки рисует в воздухе символ заклинания. Другие участники стараются угадать его.

Волшебная палочка внутри!

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Магам и волшебникам, которые хотят разучить несколько новых заклинаний.
- Всем, кто любит, чтобы за игровым столом было весело.
- Семье и друзьям: это великолепное развлечение как для детей, так и для взрослых.



# СЕЛЕСТИЯ: РУКА ПОМОЩИ



## ДОПОЛНЕНИЕ

РРЦ  
АРТИКУЛ

490 РУБ  
PG-11007



от 8 лет



2 – 6 чел



от 30 мин



90 x 60 x 15 мм



Капитан вашего летучего корабля приуныл и готов спасовать? Протяните ему руку помощи!

Благодаря этому дополнению в Селестии появятся улучшенное снаряжение и новые препятствия, капитан сможет рассчитывать на поддержку команды, а персонажи игры обретут уникальные способности.

# СЕЛЕСТИЯ: БУНТ НА КОРАБЛЕ



## ДОПОЛНЕНИЕ

РРЦ  
АРТИКУЛ

690 РУБ  
PG-11008



от 8 лет



2 – 6 чел



от 30 мин



90 x 60 x 15 мм



Готовы покинуть надёжный корабль и отправиться в воздушное путешествие самостоятельно? Это отличная возможность получить сокровища, оставив позади ваших соперников! Но не забывайте, что и препятствия придётся преодолевать в одиночку.

Во втором дополнении к Селестии вы найдёте сборную шлюпку и 10 новых специальных карт, которые помогут разнообразить вашу игру.



## СЕЛЕСТИЯ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- ВОЛШЕБНАЯ ■ С КУБИКАМИ

РРЦ  
Артикул

1990 РУБ  
РГ-17014



от 8 лет



2 – 6 чел



от 30 мин



200 x 200 x 57 мм



Атмосферное приключение, полное непростых испытаний. Стань капитаном воздушного судна, проведи его через все препятствия, открывая новые города и зарабатывая победные очки! Поверят ли тебе пассажиры или сойдут на берег? Чем дольше продлится путешествие, тем дороже будут найденные сокровища.

В этой игре у всех участников есть общая цель, но победитель к концу партии будет только один.

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Всей семье, собравшейся за игровым столом.
- Опытным игрокам, которым понравится необычная механика.
- Всем, кто ищет тактическую игру с красивым оформлением и активным взаимодействием.



## ЭКСПЛОРИАНА



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- ПРИКЛЮЧЕНИЕ

РРЦ 1490 РУБ  
 АРТИКУЛ ВГ-12050



от 8 лет



2–4 чел



от 45 мин



204 x 204 x 45 мм



Начало XX века, на карте ещё много белых пятен. Жажда открытий не даёт покоя энтузиастам.

Это напряженная и увлекательная игра в жанре «push-your-luck». Каждый раунд игроки набирают исследователей и решают, в какой из трёх отдалённых регионов мира они хотят отправить свои экспедиции: Южную Америку, Африку или Азию. Это шанс сделать новые открытия и приобрести славу. Однако, если их экспедиция столкнется со слишком большим количеством неприятностей, она может пропасть в этих диких местах! Игроки должны решить, стоит ли рискнуть, что лучше, расчёт или удача..

Игра с атмосферой настоящего приключения.

## АРКТИКА



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ С ЖИВОТНЫМИ
- С АССИМЕТРИЧНЫМИ РОЛЯМИ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 1490 РУБ  
 АРТИКУЛ ВГ-17014



от 7 лет



2–4 чел



от 30 мин



250 x 250 x 55 мм



Стратегическая семейная игра, в которой участники превратятся в смелых и ловких охотников Севера: белого медведя, косатку, тюленя или эскимоса. Их цель – добывать себе пропитание, не забывая о собственной безопасности!

В этой игре асимметричные роли: каждый герой обладает своими сильными сторонами и охотится на определённую добычу.

15 деревянных фигурок!

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам тактических игр с разными путями к победе.
- Тем, кто любит игры с активным взаимодействием.
- Всем, кто увлекается Севером.



# ГЕМБЛО



- ЛОГИЧЕСКАЯ ■ ПРОСТРАНСТВЕННОЕ МЫШЛЕНИЕ
- АБСТРАКТНАЯ ■ ШЕСТИУГОЛЬНОЕ ПОЛЕ И ДЕТАЛИ

РРЦ	1890 РУБ
АРТИКУЛ	PG-15001



от 6 лет



1 – 6 чел



от 20 мин



350 x 305 x 67 мм

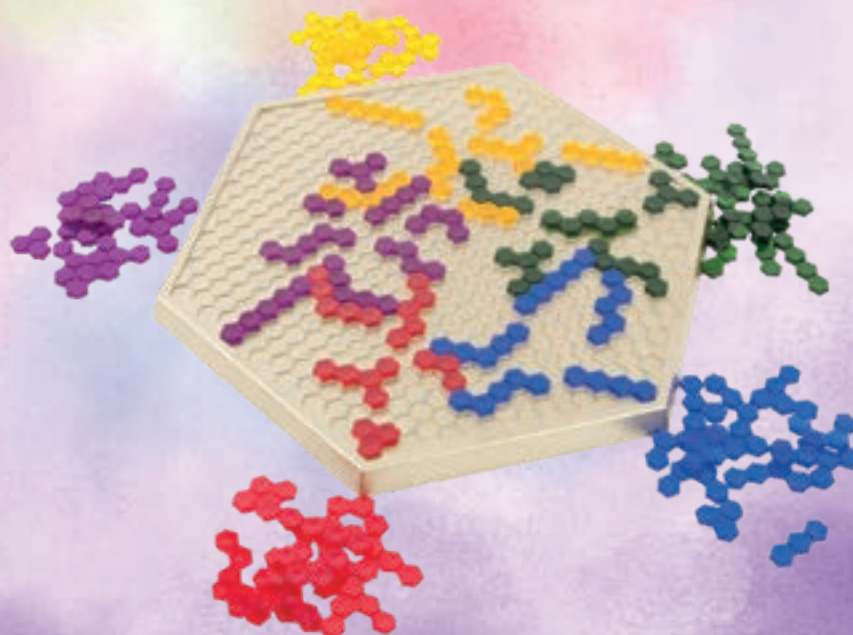
Захватывайте территорию, блокируйте фигурки соперника, ищите лазейки для своих элементов. С каждым ходом напряжённость на поле возрастает, как и цена ошибки. За счёт прекрасно выверенного баланса игра на двоих также увлекательна, как и партия в шестером.

Гембло тренирует логику, пространственное мышление и учит искать выход из нестандартных ситуаций.

Необычное шестиугольное поле и детали, похожие на леденцы.

## КОМУ ПОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам абстрактных игр.
- Семье, где есть разные по возрасту и силе участники.
- Детям: их притягивают яркие разноцветные фигуры.
- Большой компании: играть могут до 6 игроков.





# КОРОЛЕВСКИЕ ХРОНИКИ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- С МЕХАНИКОЙ ДРАФТА

РРЦ 2190 РУБ  
Артикул РГ-17024



от 12 лет



2-5 чел



от 30 мин



270 x 190 x 65 мм



Пора вновь открыть страницы королевских хроник и возродить забытые легенды.

Напишите историю собственного королевства. Во время каждого хода выбирайте наилучшее сочетание персонажей, которые принесут вам славу. Но учтите, каждый персонаж будет сметён неумолимым потоком времени.

Стратегическая игра с механикой драфта и великолепными иллюстрациями.



Недавно открытый архипелаг Илос пробудил в людях жадность. Колыбель древней цивилизации полна золота и сокровищ, которые привлекают торговцев со всего света. Ваши торговые корабли одними из первых устремляются к неизведанным островам Илоса.

Исследуйте древние руины, основывайте плантации, стройте торговые посты, возводите форты для защиты от пиратов и влияйте на обменный курс, повышая стоимость ресурсов.

## ИЛОС. ЗАТЕРЯННЫЙ АРХИПЕЛАГ

- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 2190 РУБ  
Артикул РГ-17025



от 10 лет



2-5 чел



от 45 мин



270 x 190 x 65 мм

Красивая, элегантная игра о создании вселенной. Представьте, что вы обладаете могущественными силами и вам подвластно создание лесов, гор, морей и, конечно, городов, населённых людьми. Однако ваши соперники видят новый мир не так, как вы, и постоянно вмешиваются в процесс, следуя собственным интересам.

Игра придётся по вкусу самым разным компаниям: она может быть как дружественной и созидательной, так и очень конкурентной.

## ГАЙЯ

- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 1490 РУБ  
Артикул РГ-17018



от 8 лет



2-5 чел



от 30 мин



275 x 190 x 65 мм



# НИДАВЕЛЛИР

Королевство Нидавеллир в опасности, оно может быть уничтожено древним драконом Фафниром. Игроки собирают армию дворфов, чтобы победить дракона в сражении.

Посещая таверны королевства, игроки нанимают самых отчаянных мастеров военного дела и призывают лучших героев Нидавеллира. Комбинация 5 различных воинских классов и героев составляет показатель храбрости армии. Победит тот, кто создаст самую храбрую армию, которая не отступит перед огненным дыханием дракона.

## ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Одна из лучших игр 2020 года для опытных игроков.
- Новая игровая механика «монето-строение».
- Простой игровой процесс с глубокой стратегической составляющей.
- Новая игровая вселенная, рождённая из скандинавской мифологии. В брошюре правил описана история каждого героя игры.

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам стратегий.
- Любителям игр с механикой ставок.
- Любителям игр с комбинаторикой.
- Всем поклонникам фэнтези.
- Тем, кто ценит серьёзные игры с простым геймплеем.



- ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ
- СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ КАРТОЧНАЯ

РРЦ 2790 РУБ  
Артикул РГ-11301



от 10 лет



2-5 чел



от 45 мин



248 x 248 x 75 мм



# ГУННЫ



■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ КАРТОЧНАЯ ■ С КУБИКАМИ

РРЦ 2490 РУБ  
Артикул PG-17032



от 14 лет



2-4 чел



от 45 мин



264 x 264 x 70 мм



Зима 453 года. Гунны господствуют над половиной мира. Настало время узнать, кто же станет преемником Великого хана?

В игре пять колод: снаряжение, набеги, наёмники, проклятия и сокровища. Каждый ход вы выбираете между добычей ресурсов или дополнительной картой. Снаряжение даст вам новые способности, набеги позволят однократно позаимствовать ресурсы у других игроков, сокровища приносят победные очки в конце игры, наёмники увеличивают вашу силу, а проклятия мешают вашим соперникам.

Создавайте лучшие комбинации карт, пробуйте разные стратегии, управляйте ресурсами – и вы станете новым предводителем гуннов.

# ЦЕРБЕР



■ КОМАНДНАЯ ■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ  
■ ТАКТИЧЕСКАЯ ■ ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 2490 РУБ  
Артикул PG-17031



от 10 лет



3-7 чел



от 30 мин



264 x 264 x 70 мм



Вы и ваши друзья оказались в довольно мрачном месте – у ворот ада! Поддерживая друг друга, вы должны пройти через всё игровое поле и сесть в лодку, чтобы спастись. Но есть одна проблема: мест в лодке всем не хватит!

К тому же Цербер, этот ужасный трёхголовый пёс, не намерен расставаться с добычей и преследует вас по пятам.

Выиграть можно двумя способами – сохранить гордое звание человека и успеть отчалить на лодке или же перейти на сторону Цербера и предотвратить побег бывших соратников, помогая адскому псу. Какой путь выберете вы?



# ЭТОТ БЕЗУМНЫЙ МИР



- СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ КАРТОЧНАЯ
- С МЕХАНИКОЙ ДРАФТА ■ СОЛО-РЕЖИМ

РРЦ	2690 РУБ
Артикул	PG-17327



Игроки возглавляют одну из 5 империй и стараются привести её к процветанию. Для достижения цели игроки выбирают карты, накапливают ресурсы, строят здания, армию, делают открытия и выполняют социальные проекты.

Это игра для опытных игроков с механиками драфта и создания карточного движка. На этапе драфта игроки выбирают карты, а затем строят из них

цепочки производства ресурсов или победных очков.

Игра создана в стиле ретрофутуризма и содержит огромное количество оригинальных иллюстраций.

## ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Простая в освоении игра с разными тактиками, глубиной и процессами.
- Богатая комплектация, включающая особые пластиковые кубики.

- Отличное сочетание темы игры и её оформления.
- Отлично масштабируется для 2 – 5 игроков.
- Интересный соло-режим.

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам стратегий.
- Любителям игр с механикой драфта.
- Любителям игр с комбинаторикой.
- Тем, кто ценит соло-режим.

# ЧЕРНОЛЕСЬЕ



■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ ВОЛШЕБНАЯ  
■ ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ  
Артикул

1590 РУБ  
РГ-17034



от 10 лет



2 – 4 чел



от 60 мин



278 x 195 x 60 мм



Добро пожаловать в Чернолесье, где на краю дремучего леса стоит маленькая деревушка. Здесь живут самые уважаемые ведьмы и колдуны, и сегодня они готовы принять в свой Совет нового члена.

Чтобы обратить на себя внимание ведьм, необходимо создать много прекрасных зелий. Ваши помощники отправятся в лес за нужными ингредиентами, вы найдёте лучшие рецепты, а приготовленные зелья сможете обменять на могущественные заклинания. И всё бы шло гладко, если бы не ваши друзья-соперники! Они тоже стремятся к победе и не стесняются забирать необходимые вам ингредиенты прямо из ваших рук.

Приятный еврогейм с интересной механикой и волшебной атмосферой.

# ВОСХОД 5: РУНЫ АСТЕРОСА



■ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ КОМАНДНАЯ ■ СОЛО-РЕЖИМ  
■ ПРИКЛЮЧЕНИЕ ■ С МОБИЛЬНЫМ ПРИЛОЖЕНИЕМ

РРЦ  
Артикул

1790 РУБ  
РГ-17023



от 10 лет



1 – 5 чел



от 30 мин



275 x 275 x 65 мм



Командная настольная игра в жанре космического приключения. Пятеро героев призваны очистить планету Астерос от тёмных сил и навсегда закрыть таинственные врата, собрав правильную комбинацию из 4 рун.

Игрокам предстоит сообща решить логическую задачу, которую задаёт им мобильное приложение Rising 5, выполняющее роль мастера игры. Во время хода участники могут выбрать любого из 5 персонажей, чтобы исследовать планету, сразаться с монстрами или собирать подсказки и изучать язык рун.



# ДВОР ЧУДЕС



ИГРЫ ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

Игроки переносятся в Париж XVI века на улицы Королевства парижских бродяг. Король нищих схвачен и вот-вот будет казнён. Но кто же станет Великим Кёзром до того, как прежний взойдёт на эшафот?

Игроки возглавляют одну из гильдий нищих и начинают борьбу за власть и славу. Их цель – расставить 6 жетонов славы. Установить контроль над кварталами Парижа игрокам помогут карты интриг, деньги и сила их приспешников.

Историческая тема, игровое поле в виде карты Парижа, большое количество качественных компонентов, прекрасные иллюстрации – всё это помогает ощутить атмосферу игровой истории.

## ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Париж XVI века и знаменитые Дворы чудес на игровом поле.
- Большое количество деревянных компонентов, игровое поле с фигурным контуром, прекрасные иллюстрации.
- Скрытое размещение токенов, активная борьба за захват территории.
- Оригинальная механика обновления команды бродяг.

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам игр на захват территории.
- Любителям игр с историческим сюжетом.
- Поклонникам стратегических игр.
- Тем, кто ценит дизайн и необычные компоненты в настольных играх.

- СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- ИСТОРИЧЕСКАЯ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ  
Артикул

2790 РУБ  
PG-17025



от 10 лет



2 – 5 чел



от 40 мин



298 x 298 x 70 мм





# ВОРОНЫ ОДИНА



- ДЛЯ ДВОИХ ■ ГОНКА ■ БЫСТРАЯ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 890 РУБ  
Артикул ВГ-17027



от 8 лет



2 чел



от 30 мин



210 x 152 x 35 мм



У отца скандинавских богов Одина есть два верных помощника – вороны Хугин и Мунин. Каждый день они облетают весь мир, чтобы поведать великому богу о происходящем в его владениях. Каждый из воронов стремится опередить своего товарища, чтобы заслужить благосклонность Одина.

Комбинируйте карточки полёта с карточками хитрости и помогите одному из воронов первым облететь землю и вернуться с докладом. Черный или белый ворон? Кого из них вы возьмете под своё крыло?

Тактическая игра-гонка для двоих игроков.

# ХРАНИТЕЛЬ ИНТОНА



- СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ
- АССИМЕТРИЧНЫЕ РОЛИ ИГРОКОВ

РРЦ 890 РУБ  
Артикул ВГ-12038



от 10 лет



2 чел



от 20 мин



125 x 180 x 25 мм



Страшные беды обрушились на городок Интон. Мощественная ведьма наслала на город чёрные тени, и только хранитель города способен противостоять злу.

Асимметричная дуэльная игра, в которой каждый участник играет по своим правилам. Ведьма захватывает карты города, выкладывая туда жетоны теней, а хранитель сражается с тенями, используя эффекты карт. Победителем станет тот, кто к концу игры будет контролировать наибольшее число карт города.

В игре 60 карт города, каждая со своим, не повторяющимся, эффектом. Каждую партию вы сможете составить новое игровое поле, которое подарит вам уникальный игровой опыт.

## ОПАЛ

НОВИНКА



Опал — это волшебный камень цвета морских глубин. С его помощью Злая ведьма из бездны превратила дракона Азуру в гигантскую статую. Игрокам предстоит вступить в битву на стороне тёмных или светлых сил.

Быстрая дуэльная игра, в которой игрокам предстоит собрать как можно больше победных очков, обменивая карты с руки на карты с поля.

Дополнение «Ракушки» уже внутри коробки.

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам дуэльных игр.
- Всем любителям фэнтези.
- Ценителям игр с хорошим оформлением.
- Тем, кто любит драконов.



- ТАКТИЧЕСКАЯ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ
- С ДРАКОНОМ

РРЦ 890 РУБ  
Артикул ВГ-17037



от 8 лет



2 чел



от 15 мин



162 x 217 x 52 мм



# МОНСТРЫ VS ГЕРОИ

СЕРИЯ ЗАХВАТЫВАЮЩИХ КАРТОЧНЫХ ИГР С ИНТЕРЕСНЫМ СЮЖЕТОМ И АТМОСФЕРНЫМ ОФОРМЛЕНИЕМ. ВАС ЖДЁТ НЕВЕРОЯТНОЕ СМЕШЕНИЕ ГЕРОЕВ ДЕТЕКТИВОВ И ПЕРСОНАЖЕЙ ХОРРОРОВ. ВСЕ ИГРЫ СЕРИИ СОВМЕСТИМЫ.

■ ДЛЯ КОМПАНИИ ■ КАРТОЧНАЯ  
 ■ ТАЙНЫЕ РОЛИ ■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ



от 8 лет



2 – 8 чел



от 10 мин



125 x 180 x 25 мм

# ВИКТОРИАНСКИЕ КОШМАРЫ



РРЦ 790 РУБ  
 АРТИКУЛ BG-11022

Герои и монстры сражаются на улицах викторианского Лондона! Случайная карточка в начале игры определит, на какой стороне находитесь вы. Держите свою роль в тайне!

Сторонники тёмных сил стараются заручиться поддержкой монстров, а их противники объединяют в своей команде героев. Каждая карточка в этой игре – персонаж со своими особыми способностями, которыми вы можете успешно воспользоваться.

В игру входят две тематические колоды: «Лондон после полуночи» и «Шерлок в аду».

# МИФЫ КТУЛХУ



РРЦ 790 РУБ  
 АРТИКУЛ BG-11066

Персонажи произведений Г. Ф. Лавкрафта уже проникли в коробку с этой игрой. Вам остаётся только определиться – на чьей стороне сегодня вы играете?

Две тематические колоды «Тени над Иннсмутом» и «Хребты безумия» позволят испытать всю силу героев одноимённых книг: от Роберта Олмстеда и Элайзы Орн до ужасных Глубоководных или от Уильяма Дайера и Дэнфорта до страшных существ, населяющих Антарктику.

При контакте с другими мирами берегите здоровье и разум!





# ОРИФЛАММА



- ДЛЯ КОМПАНИИ ■ КАРТОЧНАЯ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ 890 РУБ  
 АРТИКУЛ BG-17049



от 10 лет



3-5 чел



от 25 мин



214 x 154 x 38 мм



Король Франции умер и не оставил наследника. Все влиятельные семьи королевства включились в борьбу за корону. Для достижения цели они готовы идти на сговор, плести интриги, совершать внезапные атаки и открыто применять силу. Вы – глава одной из таких семей, и ваша цель – королевский трон.

Захватывающая настольная игра, в которой участники по очереди разыгрывают карты, стараясь максимально использовать их свойства. Свойства карт уникальные: одни карты прибавляют или отнимают жетоны влияния, другие выводят из игры персонажей соперников, третьи расставляют ловушки. С помощью карт игроки создают ряд событий, разыграв ко-

торые они получают или потеряют жетоны влияния. Тот, кто соберёт больше таких жетонов, победит в игре.

## НАГРАДЫ

- 2020 UK Games Expo Best New Card Game (Strategic) Judges Award Winner (Лучшая стратегическая карточная игра)
- 2020 As d'Or – Jeu de l'Année Winner (Лучшая игра года)

## КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Друзьям и молодежи.
- Любителям игр со скрытой информацией.
- Поклонникам тактических и остроумных карточных игр.



## ЭМПАТИО



- ДЛЯ ВЕЧЕРИНКИ ■ ДЛЯ БОЛЬШИХ КОМПАНИЙ
- СОЧИНЕНИЕ ИСТОРИЙ ■ ВООБРАЖЕНИЕ
- ФАНТАЗИЯ

РРЦ 1590 РУБ  
 АРТИКУЛ PG-17008



от 8 лет



3 – 8 чел



от 30 мин



260 x 260 x 80 мм



Воображение без границ – вот девиз этой игры! Каждый участник побывает в роли героев разных приключений и испытает целую гамму эмоций, а другие игроки постараются угадать его чувства в описанной ситуации.

Сыграйте в «Эмпатио» с семьёй или друзьями, и вы увидите своих близких с новой стороны!

## МИФОМАНИЯ



- ДЛЯ КОМПАНИИ ■ КАРТОЧНАЯ ■ ВЕСЁЛАЯ

РРЦ 790 РУБ  
 АРТИКУЛ BG-11019



от 13 лет



2 – 6 чел



от 15 мин



150 x 180 x 25 мм



Золотые яблоки из сада Гесперид весьма ценились в Древней Греции. Настало время и вам побороться за них, вспомнив самые известные мифы.

Разыгрывайте карты героев, чтобы собрать как можно больше карточек с золотыми яблоками, или используйте особые способности богов, чтобы изменить ход игры в вашу пользу.

Прекрасное оформление игры выполнено с юмором и любовью. Ваше путешествие по мифам Древней Греции будет приятным!



## СУПЕРКОТ



- ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ ДЛЯ КОМПАНИИ
- АКТИВНАЯ

Да здравствуют смелые и отважные пушистики!

Карточная игра, в которой главное – не карты, а жесты. Игра оформлена в стиле комиксов и состоит из двух этапов. В первом игроки выясняют, кто из них станет Суперкотом. А во втором все, кто не стали Суперкотом, играют против него в роли Робоса. Победителем станет только одна из сторон.

Как проходит игра: все участники скандируют СУПЕР-КОТ! и одновременно показывают жестом число от 0 до 5. В первом раунде необходимо показать уникальное число (не со-

впасть с другими игроками), во втором – Суперкот должен не повторить число ни одного из Робосов.

#### ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Правила объясняются за 1 минуту.
- Постоянное активное взаимодействие.
- Отличный вариант для вечеринки.
- Невероятная смесь супергероев и котиков.
- Для широкого круга игроков.

#### КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Детям, семьям, друзьям и молодежи.
- Любителям шумных игр.
- Поклонникам супергероев и котиков.

РРЦ	690 РУБ
АРТИКУЛ	BG-11014



от 8 лет



3-6 чел



от 15 мин



124 x 124 x 40 мм





# МАФИА. СЛУЧАЙНОЕ ПРОИСШЕСТВИЕ



- ДЛЯ БОЛЬШИХ КОМПАНИЙ
- ДЕТЕКТИВНАЯ ■ РОЛЕВАЯ ИГРА
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ 300 РУБ  
Артикул ВГ-11001



от 14 лет



5 – 19 чел



от 30 мин



105 x 150 x 35 мм



Город засыпает, просыпается мафия, и начинается игра!

Mafia – уже много лет безусловный хит среди игр для большой компании. Жители города вычисляют людей из мафии, а мафиози, в свою очередь, противодействуют им. Роли игроков определяют карты, и участники до последнего не знают, кто же мафия, а кто нет.

К обычному противостоянию в игру добавлены карты разнообразных случайных происшествий, которые делают игру ещё более интригующей.

# БАШНЯ



- ДЛЯ БОЛЬШИХ КОМПАНИЙ ■ НА ЛОВКОСТЬ
- БЫСТРАЯ

РРЦ 790 РУБ  
Артикул ВГ-16011



от 5 лет



2 – 10 чел



от 30 мин

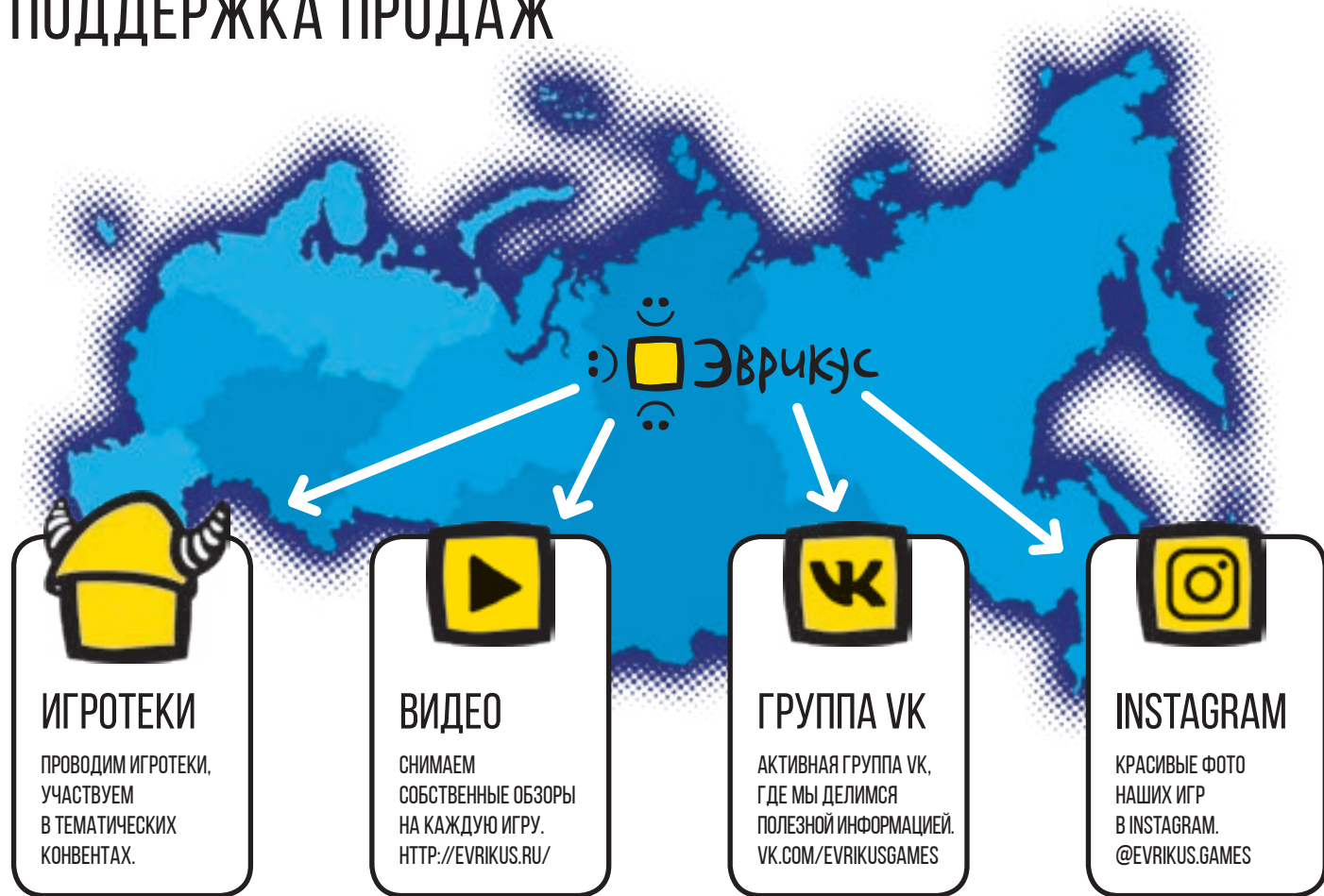


84 x 273 x 84 мм



Одна из самых популярных настольных игр в мире. Она состоит из 54 деревянных брусочков, которые укладываются в башню. Игроки по очереди вынимают один брусочек из башни, а затем аккуратно укладывают его наверх. С каждым ходом башня становится всё неустойчивее. Цель игроков — не обрушить строение в свой ход, пусть это сделает соперник!

# ПОДДЕРЖКА ПРОДАЖ



- У вас есть магазин настольных игр, и вы хотели бы расширить ассортимент?
- Вы ещё не занимались продажей настольных игр, но хотели бы попробовать?
- Вы автор или иллюстратор настольных игр?
- У вас есть клуб, антикафе или площадка для проведения игротеки?

...ВОЗМОЖНО, ВЫ ТОТ, КОГО МЫ ИЩЕМ!  
ПО ВСЕМ ВОПРОСАМ, ПИШИТЕ ПО АДРЕСУ:  
[GAMES@EVRIKUS.RU](mailto:GAMES@EVRIKUS.RU)





# КАТАЛОГ НАСТОЛЬНЫХ ИГР

Приглашаем продавцов настольных игр к сотрудничеству.  
Для организаторов игротек — специальные условия.  
Запросы на покупку игр присылайте на [games@evrikus.ru](mailto:games@evrikus.ru)

## Уважаемые клиенты!

Напоминаем вам, что представленные в каталоге товарные знаки «Эврикус», «Гамма», не могут быть использованы вами в названиях ваших магазинов и/или при производстве ваших собственных товаров без письменного согласия соответствующих правообладателей.

Напоминаем вам, что за нарушение прав на интеллектуальную собственность предусмотрена гражданско-правовая, административная и уголовная ответственность. Отношения по охране и защите прав на интеллектуальную собственность регулируются частью IV Гражданского Кодекса РФ; ст. 7.12, 14.10 Кодекса об административных правонарушениях РФ; ст. 146, 147, 180 Уголовного кодекса РФ.

Все фотографии, тексты, рисунки, представленные в этом каталоге, являются объектами интеллектуальной собственности. Их полная или частичная перепечатка без письменного согласия правообладателей будет нарушением прав на интеллектуальную собственность.

Информация, представленная в каталоге, является справочной и не может служить основанием для предъявления претензий и рекламаций. Технические характеристики и цены на товары уточняйте перед покупкой.

## Внимание!

Оттени цветов товаров могут незначительно отличаться от изображения в каталоге из-за особенностей цветопередачи.

В целях исполнения обязанности по информированию покупателей о товарах без внимания дополнительной платы стоимость настоящего каталога включена в стоимость товаров.

Подписано в печать 16.11.2020 г.

Цены актуальны на 16.11.2020. Не является публичной офертой.

Товары соответствуют требованиям ТР ТС «О безопасности игрушек».

## Оптовые продажи

 Фирма  
**Гамма**

 Эврикус®

[WWW.FIRMA-GAMMA.RU](http://WWW.FIRMA-GAMMA.RU)

г. Москва, 111024, С-я Кабельная ул., д. 3  
Тел./факс: (495) 784-77-88, 741-70-07, 913-53-25.  
e-mail: [games@evrikus.ru](mailto:games@evrikus.ru), [opt-kanz@firma-gamma.ru](mailto:opt-kanz@firma-gamma.ru)

[GAMES@EVRIKUS.RU](mailto:GAMES@EVRIKUS.RU)

[WWW.EVRIKUS.RU](http://WWW.EVRIKUS.RU)



4 680269 842847