

ИЗОМАГИЯ

Познакомьтесь с изомагией, самой таинственной областью волшебства, способной вызывать удивительные формы. Попробуйте найти и соединить на ваших игровых полях все части заклинания и разгадайте, что за картинка у вас получилась.

КАК ИГРАТЬ

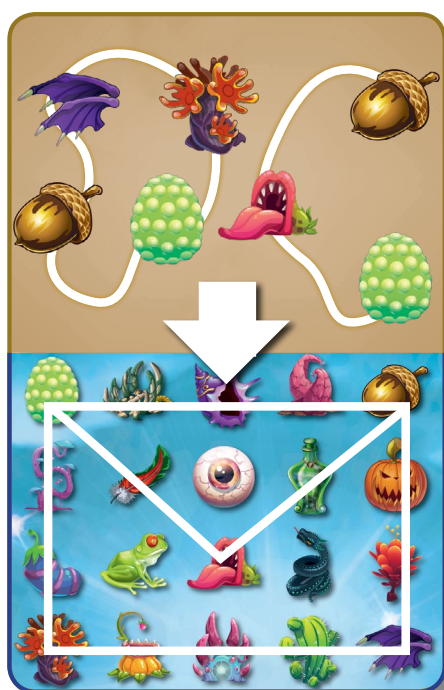
На следующих страницах вы найдёте все необходимые компоненты

На каждом игровом поле расположены 108 различных волшебных элементов. Соедините их или обведите кружком, следуя трём простым правилам, описанным ниже.

Игра длится 4 раунда, выигрывает игрок с наибольшим количеством звёзд.

1. Игроки переворачивают карточку с первым заклинанием и одновременно начинают соединять на своих игровых полях указанные элементы.
2. Как только один из игроков понимает, какая картинка у него получается, он переворачивает песочные часы (или включает таймер) и записывает свой ответ.
3. У других игроков есть 30 секунд, чтобы закончить свои рисунки и записать ответы. Подсказка: чтобы увидеть разгадку, иногда нужно взглянуть на игровое поле с разных сторон.
4. Все игроки, написавшие правильный ответ, получают по 1 звездочке. Игрок, который ответил первым и перевернул часы, получает 2 звездочки.

Если вы не уверены или не согласны с ответом, проверьте решение на странице 4. Синонимы считаются правильными ответами.



Соедините прямой линией последовательно все элементы. Важно: элементы на концах незамкнутого пути не соединяются.



Элемент вне пути: обведите такой элемент кругом.



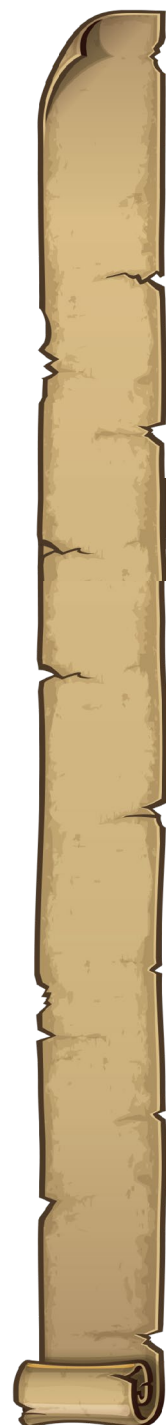
Элемент с падающей звездой: линию надо провести дугой так, чтобы этот элемент оказался в её вершине.

РАСПЕЧАТАЙТЕ ПО 1 ЛИСТУ ДЛЯ КАЖДОГО ИГРОКА.

Если вы хотите усложнить игру, распечатайте лист чёрно-белым.

Приготовьте простой карандаш и ластик, чтобы вы могли использовать лист для нескольких заклинаний. Если у вас есть стираемые маркеры, вставьте лист в прозрачный файл.

Вам также понадобятся 30-секундные песочные часы (или таймер на телефоне).



Разрежьте 4 карточки заклинания по пунктирным линиям, перемешайте и положите стопкой лицом вниз. Открывайте карточки по одной во время игры.



Разрежьте 4 карточки заклинания по пунктирным линиям, перемешайте и положите стопкой лицом вниз. Открывайте карточки по одной во время игры.





ОТВЕТЫ

- 1** прибор для определения времени
- 2** предмет зимний одежды
- 3** рогатое домашнее животное
- 4** приходит к нам нарядная
- 5** круглая игрушка на ёлку
- 6** в новый год его находят под ёлкой
- 7** звонкая игрушка
- 8** с неба падает зимой,
не возмёшь её домой