

ИЗОМАГИЯ

Познакомьтесь с изомагией, самой таинственной областью волшебства, способной вызывать удивительные формы. Попробуйте найти и соединить на ваших игровых полях все части заклинания и разгадайте, что за картинка у вас получилась.

КАК ИГРАТЬ

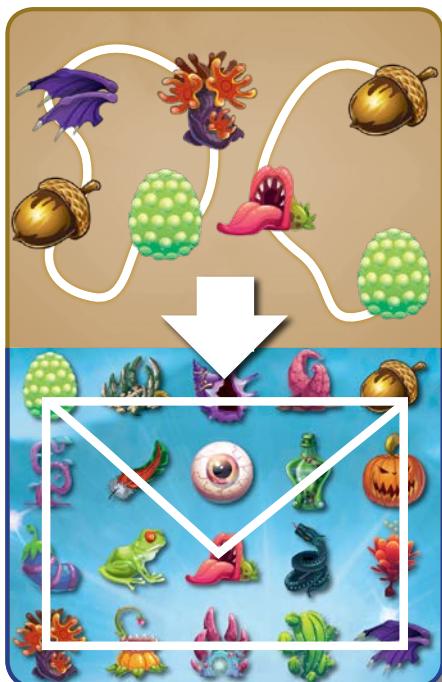
На следующих страницах вы найдёте все необходимые компоненты

На каждом игровом поле расположены 108 различных волшебных элементов. Соедините их или обведите кружком, следуя трём простым правилам, описанным ниже.

Игра длится 4 раунда, выигрывает игрок с наибольшим количеством звёзд.

- Игроки переворачивают карточку с первым заклинанием и одновременно начинают соединять на своих игровых полях указанные элементы.
- Как только один из игроков понимает, какая картинка у него получается, он переворачивает песочные часы (или включает таймер) и записывает свой ответ.
- У других игроков есть 30 секунд, чтобы закончить свои рисунки и записать ответы. Подсказка: чтобы увидеть разгадку, иногда нужно взглянуть на игровое поле с разных сторон.
- Все игроки, написавшие правильный ответ, получают по 1 звездочке. Игрок, который ответил первым и перевернул часы, получает 2 звёздочки.

Если вы не уверены или не согласны с ответом, проверьте решение на странице 4. Синонимы считаются правильными ответами.



Соедините прямой линией последовательно все элементы.

Важно: элементы на концах незамкнутого пути не соединяются.



Элемент вне пути:
обведите такой элемент кругом.



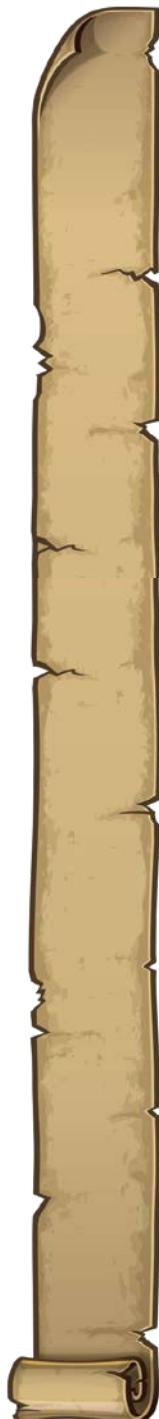
Элемент с падающей звездой:
линию надо провести дугой так,
чтобы этот элемент оказался в её
вершине.

РАСПЕЧАТАЙТЕ ПО 1 ЛИСТУ ДЛЯ КАЖДОГО ИГРОКА.

Если вы хотите усложнить игру, распечатайте лист чёрно-белым.

Приготовьте простой карандаш и ластик, чтобы вы могли использовать лист для нескольких заклинаний. Если у вас есть стираемые маркеры, вставьте лист в прозрачный файл.

Вам также понадобятся 30-секундные песочные часы (или таймер на телефоне).



Разрежьте 4 карточки заклинания по пунктирным линиям, перемешайте и положите стопкой лицом вниз. Открывайте карточки по одной во время игры.



10

MG012001129



12

MG012001209



9

MG012001271

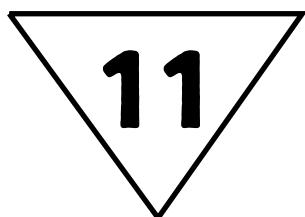
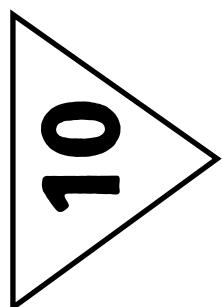
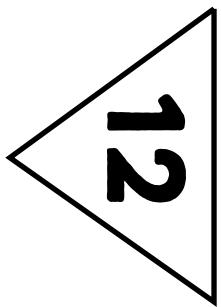
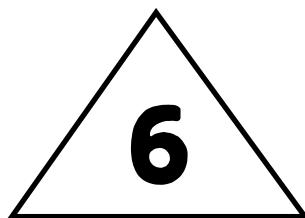


11

MG012001176

ОТВЕТЫ

Правильный ответ: Я---Л
Чтобы пить неторопливо.



Как и ножницы, служит для разрезания.
Правильный ответ: Н---Ж

Правильный ответ: Т---А для К---Я
Чтобы пить неторопливо.

Надевается на голову короля или Мисс Мира.

Правильный ответ: К---А