

2021

2022



Планета настольных игр



СОДЕРЖАНИЕ

ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ

Играем командой	3–4
Первые стратегии	5
Играем и развиваем	6–7
Классические	8
С животными	9–11
Для настоящих царевен	12–13
Логические	18–19



КАРМАННЫЕ..... 14–17



СЕМЕЙНЫЕ ИГРЫ

На логику	20–21
Полетели-поехали	22–23
Уникальная механика	24–25
Яркий дизайн.....	26–27
Магия-волшебство.....	28–29
Приключения.....	30–31

ДЛЯ ДВОИХ..... 32–33



ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

Животные среди нас	34–35
Безумные миры	36–37
История, мифы	38–39
Детективы, игры-истории	40–41



ДЛЯ КОМПАНИЙ

Плетём интриги.....	42–43
С физическим взаимодействием ..	44–45
Классика	46



ВОЛК ИДЁТ!

NEW

- ДЛЯ ДЕТЕЙ
- КОМАНДНАЯ
- АКТИВНАЯ
- С ЖИВОТНЫМИ

 РРЦ
 АРТИКУЛ

 890 РУБ
 BG-12044


от 5 лет



2-4 чел



от 30 мин



235 × 155 × 45 мм

Сегодня День рождения у Волка! Пока он идёт домой, его лесные друзья хотят приготовить в домике волка сюрприз.

Командная игра для всей семьи. Игроки передвигают фишки своих героев по полю, переворачивая жетоны в поисках подарков. Но на пути могут ждать препятствия. Столкнувшись с ними, откройте карточку задания и выполните его. Например, прокукарекайте три раза или обойдите вокруг стола с коробкой игры на голове.

Принесите в домик волка хотя бы 5 подарков, до того, как он придёт, и победа ваша! Поздравим волка все вместе!

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Кооперативная игра для всей семьи.
- Весёлые задания понравятся детям.
- Не бывает проигравших.
- Учит командной работе.
- Простая и понятная суть игры.



Как низко нависают ветви над тропинкой! Придётся проползти сквозь эти заросли.



Обойди вокруг стола на четвереньках. Можно сделать это животом вверх или на корточках.

В лесу бродят хищники. Если мы не сможем убежать от них, надо притвориться спящими!



Замри и не шевелись. 10 секунд, даже если остальные игроки будут тебя звать и пытаться оживить.



ПАУТИНКА



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ПРОСТРАНСТВЕННОЕ МЫШЛЕНИЕ
- МЕЛКАЯ МОТОРИКА ■ КОМАНДНАЯ
- С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 1290 РУБ
Артикул В6-17029



от 3 лет



2 — 5 чел



от 15 мин



274 × 274 × 65 мм

Командная игра без стресса, обид и поражений!

Коробка с игрой превращается в настоящую зелёную полянку: просто поставьте травинки, натяните бумажную паутинку и посадите на неё паучка и букашек. Все необходимые компоненты, включая ножницы, внутри коробки.

Ребёнок делает по 3 разреза ножницами и передаёт их соседу. Цель — освободить всех букашек и не дать упасть паучку! Несколько вариантов правил позволяют игре расти вместе с ребёнком.

Эта игра тренирует моторику и обучает малышей важным навыкам:

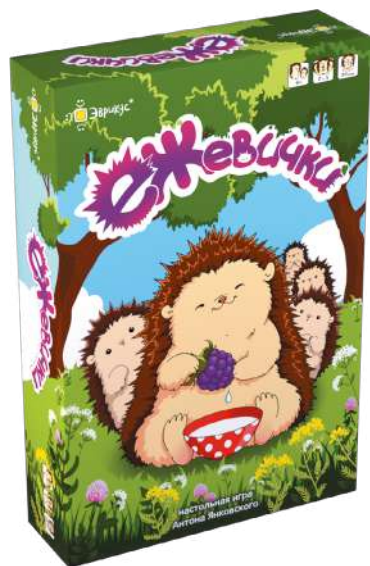
- счёту,
- владению ножницами,
- понятиям «лево» и «право»,
- дружбе, ведь у всех общая цель.

КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Всем малышам от 3 лет и старше: эта игра растёт вместе с ребёнком.
- Взрослым, которые хотят порадовать детей весёлой игрой.
- Для подарка: большая яркая коробка и много радости.



ЕЖЕВИЧКИ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- С ЖИВОТНЫМИ ■ ТКАНЕВОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 990 РУБ
Артикул BG-17017



от 6 лет



2 – 5 чел



от 20 мин



235 × 155 × 45 мм



Ёжики очень любят вкусно поесть, поэтому с самого утра бродят по дорожкам в поисках лакомств.

Ёжечки – первая детская стратегия, где вместо кубика вам предстоит использовать карты действий, продумывая тактику наперёд.

Тканевое поле, деревянные фигурки, плотные картонные жетоны дают приятные тактильные ощущения, а милые книжные картинки делают игру очень уютной.

ПО СЛЕДАМ ДРАКОНА



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ПРИКЛЮЧЕНИЕ
- СКАЗОЧНЫЕ ГЕРОИ ■ СОЛО-РЕЖИМ

РРЦ 890 РУБ
Артикул BG-12015



от 6 лет



1 – 4 чел



от 20 мин



235 × 155 × 45 мм



Игра-путешествие, в которой отважным рыцарям предстоит посетить сказочные земли, вступить в битву с драконом, освободить принцессу и, наконец, отправиться в обратный путь с мешками, полными драгоценностей!

В каждой партии вы будете открывать карты сказочных существ, чтобы узнать, чем они могут вам помочь. Собирайте трофеи, продвигайтесь вперёд и не забудьте вернуться!



ТРОЙНАЯ ЧЕПУХА



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ РАЗВИТИЕ РЕЧИ ■ УЧУСЬ ЧИТАТЬ

РРЦ 590 РУБ
Артикул ВГ-11006



от 5 лет



2 – 8 чел



от 15 мин



132 × 132 × 42 мм



«Полосатый принц пилит платок», а «малиновый кот пугает мёд» – самые смешные и нелепые фразы ждут вас в игре «Тройная чепуха». Её девиз – читать и хохотать!

Эта игра предназначена для детей, которые уже могут прочитать отдельные слова, но ещё не готовы читать длинные сложные тексты. С помощью карточек со словами составляйте и угадывайте смешные фразы. Делитесь весельем с друзьями и родителями.

Играйте дома, в дороге и на переменах!

СЛОВЕЧКИ



■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ПРОСТРАНСТВЕННОЕ МЫШЛЕНИЕ
■ УЧУСЬ ЧИТАТЬ

РРЦ 790 РУБ
Артикул ВГ-17008



от 4 лет



2 – 8 чел



от 20 мин



235 × 155 × 45 мм



Дети обожают складывать картинки из палочек или других подручных материалов. «Словечки» превращают это действие в увлекательную игру!

Весело! На каждой карточке написано по 3 коротких слова. Используя диски, палочки и шнурочки, изобразите слово из вашей карточки, одновременно отгадывая старания ваших соперников.

Полезно! В процессе игры дети незаметно для себя прочитают много коротких слов, автоматизируя этот навык.

Играем и читаем!

АЗБУКА МУРРРЗЕ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ РАЗВИТИЕ РЕЧИ ■ НА ВНИМАНИЕ
- НА РЕАКЦИЮ ■ РАЗВИТИЕ ФОНЕМАТИЧЕСКОГО СЛУХА

РРЦ
АТИКУЛ

690 РУБ
BG-17079



от 5 лет



2 – 6 чел



от 15 мин



132 × 132 × 42 мм



Маленькие котята очень любят играть в шпионов и даже придумали специальный код – азбуку Мурррзе! Пробравшись на кухню, котята ищут, чем бы подкрепиться! Один котёнок с помощью азбуки Мурррзе передаёт, какие продукты надо искать, а остальные котята расшифровывают код и как можно быстрее хватают нужную карточку с едой.

Азбука Мурррзе основана на количестве слогов в словах. Каждый слог отбивается ударом ложки о стол, а число ударов определяет слово. На карточке по три загаданных предмета, каждый из которых это код, который надо расшифровать на слух.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Тренирует аудиальное внимание.
- Помогает почувствовать слоговую структуру слов.
- Оригинальная история игры.
- Рекомендуют логопеды и нейропсихологи.
- Деревянная ложка внутри!



ЛОТО ДЕТСКОЕ. СТРАНА ЧУДЕС

- ДЛЯ МАЛЫШЕЙ ■ КЛАССИКА ■ НА ВНИМАНИЕ
- ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ

РРЦ 690 РУБ
Артикул BG-12056



от 4 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



235 × 157 × 44 мм



Добро пожаловать в Страну чудес, где живут настоящие рыцари и прекрасные принцессы, маленькие феи, драконы, русалки, единороги и другие волшебные существа.

Лото с яркими, живыми картинками познакомит малышей с героями любимых сказок, расскажет о временах года, потренирует память и внимание.

Используйте несколько вариантов правил, чтобы увлечь вашего ребёнка надолго. Кто сможет отыскать всех своих героев первым? А кто придумает новую сказку про них?

ДОМИНО ДЕТСКОЕ

- ДЛЯ МАЛЫШЕЙ ■ КЛАССИКА ■ НА ВНИМАНИЕ
- УСТНЫЙ СЧЁТ

РРЦ 490 РУБ
Артикул BG-12018



от 4 лет



1 – 4 чел



от 15 мин



197 × 105 × 37 мм



Милые и забавные лесные малыши приглашают вас сыграть в уютное домино.

Это развивающая игра с толстыми картонными карточками. Вместо точек на фишках изображены зверята и цифры от 1 до 6. Играть в домино можно с раннего возраста: найдите на карточках всех животных, назовите цифры, вместе постройте дорожку из карточек и пройдите по ней пальчиками. А потом сыграйте с ребёнком по полным правилам!

ТИГРЯТА С КАРАНДАШАМИ

NEW



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ НА СЧЁТ ■ НА СКОРОСТЬ
- РАСКРАШИВАНИЕ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ
Артикул

690 РУБ
ВГ-17043



от 5 лет



2-4 чел



от 15 мин



132 × 132 × 42 мм

Шаловливые тигрята нашли коробку с волшебными карандашами и теперь готовы раскрасить всё кругом!

Логическая игра, в которой вам предстоит быстро считать, а также раскрашивать хорошеньких тигрят.

Добавьте красок в мир полосатых зверят!

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Привлекательный дизайн для детей.
- Развивает логику и внимательность.
- Симпатичные иллюстрации с животными.
- Карандаши в комплекте!

ЧЁРНАЯ ОВЕЧКА

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ МОЛОДЁЖИ ■ АКТИВНОЕ
- ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ■ НА УДАЧУ ■ НА ВНИМАНИЕ
- С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 690 РУБ
Артикул ВГ-11005



от 6 лет



2 – 5 чел



от 20 мин



132 × 132 × 42 мм



Выходные в зоопарке! Животные собираются в компании, чтобы пообщаться и повеселиться. Только бы не столкнуться с чёрной овечкой!

Соберите свой зоопарк, но опасайтесь чёрной овечки, она оставит вас ни с чем!

Красивая карточная игра с животными. Простой и весёлый процесс, затягивающий и детей, и взрослых.



Лесные истории – это познавательная игра с реалистичными иллюстрациями для детей и их родителей.

Каждый игрок выбирает одного из 6 лесных животных. Кто-то меньше, кто-то быстрее, кто-то сильнее. Волк всегда спугнет зайца, если встретит его, а белочка быстрее ежа достанет гриб. Постарайтесь первым набрать припасов.

ЛЕСНЫЕ ИСТОРИИ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ПОЗНАВАТЕЛЬНАЯ
- ТАКТИЧЕСКАЯ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 590 РУБ
Артикул ВГ-11016



от 5 лет



2 – 5 чел



от 20 мин



132 × 132 × 42 мм

КЫШ!

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ■ С ПТИЧКАМИ

РРЦ 590 РУБ
Артикул ВГ-11036



от 6 лет



3 – 6 чел



от 10 мин



132 × 132 × 42 мм



Вы растите свой фруктовый сад и уже предвкушаете большой урожай, как слышится «Каррр!», и на ваши деревья садятся вороны. Эти прожорливые птицы могут съесть всё! Скорее поставьте пугало и скажите им: «Кыш!»

Динамичная игра, где вы можете не только вырастить свой сад, но и подпортить сад соседа, наслав на него ворон.

ОХОТНИКИ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ
- ДРЕВНИЙ МИР ■ С ЖИВОТНЫМИ

Артикул

BG-12035



от 6 лет



1 – 6 чел



от 30 мин



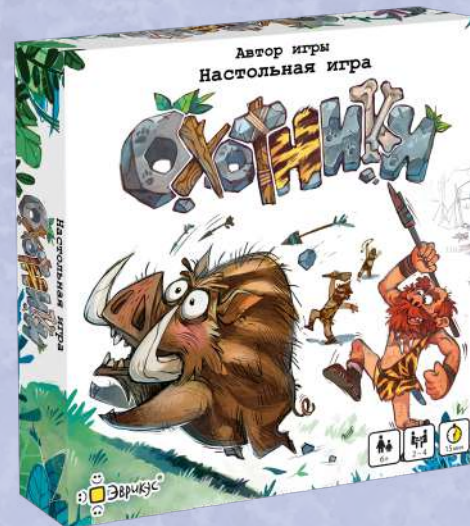
204 × 204 × 45 мм

Добро пожаловать в ледниковый период! Древние люди голодны, а значит, пора отправляться на охоту.

Открывайте карточки животных и охотников, зовите на подмогу соплеменников, чтобы ухватить самую лучшую добычу. Простые правила, смешные иллюстрации – вот что создаёт отличную семейную игру.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Познавательная тема.
- Соревновательный и кооперативный режим.
- Забавные иллюстрации.



ЦАРЕВНЫ. ДОМИНО



- ДЛЯ МАЛЫШЕЙ ■ НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ
- УСТНЫЙ СЧЁТ ■ С ГЕРОЯМИ МУЛЬТСЕРИАЛА

РРЦ 490 РУБ
Артикул ВГ-12110



от 4 лет



1-4 чел



от 15 мин



155 × 155 × 40 мм



Прекрасные царевны приглашают вас поиграть в домино! А вместе с ними к вам присоединятся Марлен и весёлое привидение Арчи.

Простая настольная игра на память и внимание, которая способствует развитию у ребёнка логики, мышления и мелкой моторики. Несколько вариантов правил: для малышей и для детей постарше.

Учитесь считать вместе с любимыми персонажами из мультсериала «Царевны»!

ЦАРЕВНЫ. ЛОТО



- ДЛЯ МАЛЫШЕЙ ■ НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ
- С ГЕРОЯМИ МУЛЬТСЕРИАЛА

РРЦ 490 РУБ
Артикул ВГ-12107



от 4 лет



2-5 чел



от 15 мин



155 × 155 × 40 мм



Добро пожаловать в Дивногорье! Скоро сюда приедут учиться магии настоящие царевны. Помогите Варе, Василисе, Даше, Алёнке и Соне собрать все нужные вещи. Кто сделает это быстрее всех, станет лучшим помощником царевен!

Развивающая игра с персонажами любимого мультсериала. Как в классическом лото, игрокам необходимо быстрее остальных игроков заполнить свой планшет карточками с изображениями предметов и персонажей.

ЦАРЕВНЫ. ВОЛШЕБНЫЕ ЗЕРКАЛА

■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ
■ ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ■ С ГЕРОЯМИ
МУЛЬТСЕРИАЛА

РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-11102



от 5 лет



2-5 чел



от 15 мин



75 × 67 × 25 мм



Каждая девочка любит покрасоваться перед зеркалом и полюбоваться на своё отражение. Но что произойдёт, если зеркало окажется волшебным и в него посмотрит царевна?

Весёлая карточная игра с любимыми персонажами из мультсериала «Царевны». Помогите Даше, Василисе, Соне, Алёнке и Варе расколдовать волшебные зеркала, собрав в ряд 10 отражений одной из царевен. Выкладываете свои карточки, считаете количество отражений и внимательно следите за соперниками, которые тоже строят ряды изображений.

Логическая игра в компактной коробке.

ЦАРЕВНЫ. ВОЛШЕБНЫЕ КРАСКИ

■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ
■ ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ■ С ГЕРОЯМИ
МУЛЬТСЕРИАЛА

РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-11105



от 5 лет



2-5 чел



от 15 мин



75 × 67 × 25 мм



Царевны нашли волшебные краски и нарисовали портреты всех обитателей Дивногорья. Ищите на картинах повторяющихся персонажей и стройте цепочки изображений, чтобы правильно развесить портреты по стенам и украсить школу.

Быстрая и весёлая карточная игра, в которой необходимо раньше других игроков заметить персонажа, повторяющегося на двух карточках, и накрыть эти карточки ладошкой. В игре два варианта правил: «Каверзы Бабы Яги» и «Кто быстрее».

Вам потребуется поистине волшебная внимательность!

ЧЕЙ ХВОСТ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ
- РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-11051



от 3 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



75 × 67 × 25 мм



Поросёнок и хамелеон – что у них общего? А у льва и тушканчика? Сразу и не догадаться... У них очень похожие хвостики: у поросёнка и хамелеона они загибаются крючком, у льва и тушканчика хвосты с кисточкой.

Запоминайте карточки с животными, ищите совпадения по типам хвостов, выполняйте задания – и победа достанется именно вам!

В игре 3 варианта правил: для самых маленьких игроков, для детей постарше и для совместной игры в команде.

ДИНОМИР



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ В ДОРОГУ ■ РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ
- С ДИНОЗАВРАМИ

РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-11054



от 4 лет



2 – 4 чел



от 10 мин



75 × 67 × 25 мм



Мир до начала времён, где гуляют очаровательные динозаврики. Но что это? На охоту вышел зубастый тираннозавр, а с неба падают огромные метеориты! Скорее найдите маленьких динозавриков и помогите им избежать опасностей!

Открывая карточки на поле, постарайтесь найти разных динозавриков, чтобы забрать их себе. Однако, если динозаврики на открытых карточках повторятся, вам придётся пропустить ход. Открыть ещё одну карточку или остановиться?!

Игра тренирует внимательность, память и умение просчитать результат. Добро пожаловать в долину динозавров!

СЛОВО НЕ ВОРОБЕЙ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ КОМПАНИИ ■ В ДОРОГУ
- РАЗВИТИЕ РЕЧИ

РРЦ 290 РУБ
Артикул ВГ-11007



от 5 лет



2 – 6 чел



от 20 мин



75 x 67 x 25 мм



Весёлая игра, в которой сочиняются сказки, оживают персонажи и крылатые выражения. В удобной коробочке скрываются 60 карточек с самыми разными картинками! Дайте волю своему воображению.

- Бесконечная история = фантазия + память
- Экспромт = находчивость + воображение
- Крылатые выражения = эрудиция + скорость.

Возьмите игру в школу или на отдых!



Озорные белки вовсю готовятся к зиме: собирают орехи и ягоды, сушат грибы, устилают гнёзда листьями и мхом. Кто же из них лучше всех подготовится к холодам?

Быстрая логическая игра для детей и родителей. Обменивайтесь припасами, используйте особенности характера каждой белки и первым соберите пять одинаковых карт.

Эти белки станут любимцами всей семьи!

ХВАТЬ!



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ В ДОРОГУ
- ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 290 РУБ
Артикул ВГ-11030



от 6 лет



2 – 6 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм

ПОДАРОЧКИ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ В ДОРОГУ
- РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ

РРЦ 290 РУБ
Артикул ВГ-12021



от 5 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



75 x 67 x 25 мм



Что самое главное на любом празднике? Конечно, подарки!

Примите участие в весёлом соревновании по поиску подарков. Здесь победит тот, кто первый соберёт все подарки из своего списка желаний, а помогут вам в этом весёлые клоуны Сёма и Зёма! Кидайте кубик, запоминайте подарки и постарайтесь не попасть в пустую коробку!

Компактная игра с карточками, кубиком и очень милыми иллюстрациями.

БУКВЫ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ КОМПАНИИ ■ В ДОРОГУ
- РАЗВИТИЕ РЕЧИ ■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-11042



от 10 лет



3 – 6 чел



от 15 мин



75 × 67 × 25 мм



Как спрятать тайную букву? Добавьте к ней ещё гласных и согласных – и получится слово!

Игрокам предстоит вычислить тайные буквы других игроков и одновременно не дать отгадать свою букву. Для этого они придумывают слова со своей тайной буквой так, чтобы в них повторялись как можно больше других букв, и внимательно следят за словами соперников, чтобы раскрыть их тайну.

В коробке 2 комплекта карточек для игры на русском и английском языках!

АРИФМЕМОРИ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ КОМПАНИИ ■ В ДОРОГУ
- УСТНЫЙ СЧЁТ

РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-12047



от 6 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



75 × 67 × 25 мм



Два плюс два – четыре! А девять минус три – шесть!

В этой маленькой игре отрабатывается устный счёт и тренируется память. Игроки запоминают карточки на столе, складывают и вычитают числа на карточках, чтобы составить правильный арифметический пример.

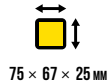
«Арифмемори» – простая и очень полезная игра.

Математика – это весело!

ФЛИНТИКИ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ
- РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ ■ С ПИРАТАМИ

РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-12028



Давайте отправимся на остров пиратов и поможем им найти морские талисманы.

Развивайте память и внимательность, открывайте карточки, запомните пиратов и их заветные предметы, ищите совпадения – и вы соберёте лучшую команду матросов для своего корабля!

Оригинальное мемори на пиратскую тему.



В одной волшебной стране живут маленькие феи. Они очень любят цветы и выращивают целые поляны ромашек. Однажды они так увлеклись, что растеряли в цветах все свои волшебные предметы.

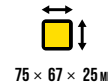
Карточная игра в компактной коробочке для самых внимательных! Маленьким детективам предстоит заглянуть под каждую ромашку и разыскать все потерянные предметы: по две вещи для каждой феи.

Тренируйте память вместе с этим необычным мемори!

РОМАШКИ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ В ДОРОГУ ■ РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ
- ВОЛШЕБНАЯ

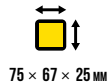
РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-11025



МЫШКИ В РЯД

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ В ДОРОГУ
- ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 290 РУБ
Артикул BG-12024



Однажды проворные мыши нашли шкаф, полный лакомств. Теперь им предстоит выяснить, какая из мышиных семей будет главной.

Маленькая карточная игра на логику, в которой для победы надо первым выложить в один ряд 10 мышек своего цвета или 10 кусочков любимой еды. Выкладываете свои карточки и внимательно следите за ситуацией на поле, ведь соперники тоже стараются победить.

Чьи мышки окажутся проворнее?

ПОПРЫГУНЧИКИ



- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ЛОГИЧЕСКАЯ
- НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ ■ НА РЕАКЦИЮ
- СОЛО-РЕЖИМ ■ РЕГУЛИРУЕМАЯ СЛОЖНОСТЬ

РРЦ
Артикул

890 РУБ
BG-12041



от 5 лет



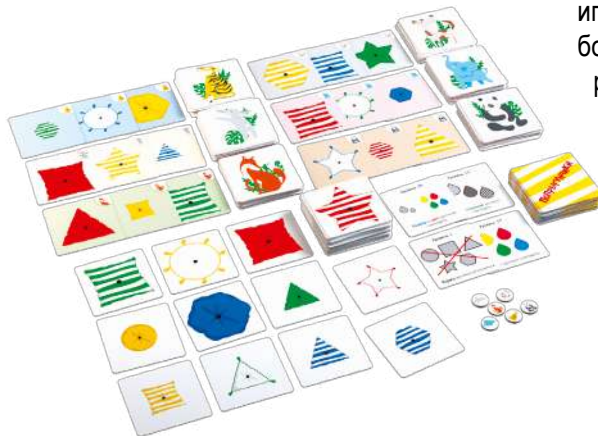
2 – 6 чел



от 15 мин



197 × 105 × 37 мм



Прыг-скок! Забавные зверята обожают прыгать на подушках! На какие же подушки прыгнуть сейчас? Помогите зверятам как можно быстрее занять все подушки, соответствующие заданию на этот раунд.

В игре 30 уровней сложности. Одни задания будут постепенно выходить из игры, а другие открываться. В новой игре прогресс можно сохранить: чем больше партий вы сыграете, тем интереснее и сложнее уровни пройдёте.

Игра на разных уровнях сложности даёт возможность на равных играть детям разных возрастов и их родителям.

ЯГОДНЫЙ
ДЕСАНТ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ЛОГИЧЕСКАЯ ■ НА СКОРОСТЬ

РРЦ
Артикул

690 РУБ
BG-11108



от 5 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



132 × 132 × 42 мм

Скорее садитесь на дирижабли и полетели! Надо доставить товары до далеких летающих островов. Но делать это надо с умом.

Логическая семейная игра, где вам предстоит оперировать одновременно формой, цветом и значением.

ЗВЕЗДОПАД



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- ЛОГИЧЕСКАЯ ■ НА РЕАКЦИЮ
- С КРИСТАЛЛАМИ

РРЦ 590 РУБ
Артикул ВГ-17082



от 6 лет



2 – 5 чел



от 15 мин



132 × 132 × 42 мм



Захватывающая семейная логическая игра, в которой участникам предстоит ловить падающие звёзды.

Игроки одновременно стараются проследить превращения звёздочки. Их цель – схватить осколок звезды нужного цвета раньше соперников!

Отличный способ развить внимательность, логику и скорость реакции. И пусть все желания исполнятся!



Дом вверх дном! Кто же виноват в этом беспорядке? Коты!

Станьте ненадолго детективами и изучите информацию на карточках, чтобы быстрее других игроков вычислить кота-проказника и схватить нужную фигурку.

Быстрая семейная игра на логику и реакцию. Четыре большие деревянные фигурки, которые так удобно хватать!

КОТОСТРОФА

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ЛОГИЧЕСКАЯ ■ НА СКОРОСТЬ
- НА ВНИМАНИЕ ■ С ЖИВОТНЫМИ

РРЦ 690 РУБ
Артикул ВГ-17020



от 6 лет



2 – 4 чел



от 15 мин



132 × 132 × 42 мм

Внимание! Впервые в мире создана лаборатория по изучению и систематизации монстриков. Срочно требуются сотрудники всех возрастов!

Внутри компактной коробочки живут 64 очаровательных монстрика. Все они отличаются формой, цветом и количеством глаз. Попытайтесь объединить их в группы. Соревнуйтесь в скорости с вашими соперниками.

МОНСТРИКИ

- ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ЛОГИЧЕСКАЯ ■ НА СКОРОСТЬ
- НА ВНИМАНИЕ

РРЦ 590 РУБ
Артикул ВГ-17023



от 6 лет



2 – 6 чел



от 20 мин



132 × 132 × 42 мм



КОТОКВЕСТ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ
- КВЕСТ ■ ЛОГИЧЕСКАЯ ■ СОЛО-РЕЖИМ

РРЦ 690 РУБ
Артикул BG-12032



ДВА КВЕСТА
РАЗНОГО УРОВНЯ СЛОЖНОСТИ
+ КВЕСТ ПО ПОИСКУ ПОДАРКА



Настольная игра-квест со множеством логических задачек и хитрых загадок.

Добро пожаловать в уютный котодом, в котором, однако, творятся странные вещи. Перед вами 7 комнат и колода карт-заданий. Перемещайтесь из комнаты в комнату, ищите подсказки и решайте головоломки. От ваших ответов зависит финал игры.

В игре 2 уровня сложности: для начинающих и опытных игроков. Ни одно задание не повторится!

Отдельный вариант игры – квест по поиску подарка. Превратите вручение подарка в увлекательную игру. Спрячьте подарок – подготовьте задания – поздравьте с праздником! Все необходимые компоненты уже внутри.

Прекрасное развлечение для компании из нескольких человек, любящих загадки, как новичков, так и опытных игроков.

КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Всем, кто любит поломать голову.
- Поклонникам квест-румов.
- Любителям настольных квестов и загадок.
- Для оригинального вручения подарка.
- Ценителям оформления, которое хочется рассматривать.

ГЕМБЛО



- ЛОГИЧЕСКАЯ ■ ПРОСТРАНСТВЕННОЕ МЫШЛЕНИЕ
- АБСТРАКТНАЯ ■ ШЕСТИУГОЛЬНОЕ ПОЛЕ И ДЕТАЛИ

РРЦ	1890 РУБ
АРТИКУЛ	PG-15001



от 6 лет



1 – 6 чел



от 20 мин



350 × 305 × 67 мм

Захватывайте территорию, блокируйте фигурки соперника, ищите лазейки для своих элементов. С каждым ходом напряжённость на поле возрастает, как и цена ошибки. За счёт прекрасного выверенного баланса игра на двоих также увлекательна, как и партия вшестером.

Гембло тренирует логику, пространственное мышление и учит искать выход из нестандартных ситуаций.

Необычное шестиугольное поле и детали, похожие на леденцы.

КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам абстрактных игр.
- Семье, где есть разные по возрасту и силе участники.
- Детям: их притягивают яркие разноцветные фигуры.
- Большой компании: играть могут до 6 игроков.



СЕЛЕСТИЯ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- ВОЛШЕБНАЯ ■ С КУБИКАМИ

РРЦ 1990 РУБ
Артикул РГ-17014



от 8 лет



2-6 чел



от 30 мин



200 × 200 × 57 мм



Атмосферное приключение, полное непростых испытаний. Стань капитаном воздушного судна, проведи его через все препятствия, открывай новые города и зарабатывай победные очки! Поверят ли тебе пассажиры или сойдут на берег? Чем дольше продлится путешествие, тем дороже будут найденные сокровища.

В этой игре у всех участников есть общая цель, но победитель к концу партии будет только один.

КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Всей семье, собравшейся за игровым столом.
- Опытным игрокам, которым понравится необычная механика.
- Всем, кто ищет тактическую игру с красивым оформлением и активным взаимодействием.

СЕЛЕСТИЯ:
БУНТ НА КОРАБЛЕ

■ ДОПОЛНЕНИЕ

РРЦ 690 РУБ
Артикул РГ-11008



90 × 60 × 15 мм

СЕЛЕСТИЯ:
РУКА ПОМОЩИ

■ ДОПОЛНЕНИЕ

РРЦ 490 РУБ
Артикул РГ-11007



90 × 60 × 15 мм

КУБИЧКИ



■ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ ■ КАРТОЧНАЯ
■ С ПТИЧКАМИ

РРЦ 690 РУБ
Артикул ВГ-11039



Знакомьтесь перед вами особый вид кубических птиц – кубичек! Помогите им собраться в стаи, чтобы улететь в далёкие края.

Основная механика этой внешне необычной игры – сбор сетов. Игроки разыгрывают из руки одних птичек-кубичек и собирают с игрового стола других.

Цель: собрать стаю кубичек одного вида и добавить этот вид к себе в коллекцию. Полетели!

УДАЧНАЯ ДОРОГА

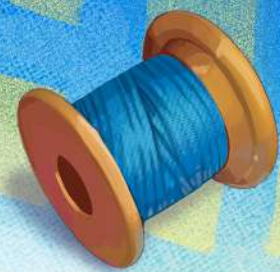
■ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
■ С МАШИНКАМИ

РРЦ 590 РУБ
Артикул ВГ-11045



Скоро выходные, и все жители стремятся уехать за город. Мышка протирает мотоцикл, кролики запрыгивают в автобус, а слонёнок надует воздушный шар. Может ли что-то испортить долгожданный отдых? Да, дорожные пробки!

Весёлая карточная игра с простыми правилами. Планируйте поездки в разное время дня, регулируйте трафик на дорогах. Будет ли ваша дорога удачной?!



КВИЛТ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ РОЛ-Н-РАЙТ
- ПЯТЬ ТЕМАТИЧЕСКИХ ПОЛЕЙ ■ С КАРАНДАШАМИ

Артикул

ВГ-12053



от 10 лет



2-4 чел



от 30 мин



204 × 204 × 45 мм

Добро пожаловать в мастерскую, сегодня мы создадим произведение искусства – великолепный квилт!

Каждый ход игроки будут доставать из мешка карандаши-иголки, раскрашивать клеточки своего стеганого одеяла, квилта, чтобы получить как можно больше бонусов и победных очков.

Необычная логическая игра в заманчивой обложке.

Карандаши внутри!

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Интересная механика.
- Пять видов бумажных полей с разными рисунками на любой вкус.
- Привлекательная тема для семейной игры.
- Большое разнообразие применяемых тактик.
- Российская разработка.





$+3$ $+5$ -7

$+10$

$_ \times _$ MIN

ПЧЁЛЫ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- С ЖИВОТНЫМИ ■ С КРИСТАЛЛАМИ

РРЦ
Артикул

890 РУБ
BG-17040



от 6 лет



2 – 6 чел



от 15 мин



210 × 155 × 45 мм



Добро пожаловать в тайное королевство пчёл! В этой игре вам предстоит собирать пыльцу с разных цветов, доставлять её в свои ульи и, конечно же, делать самый вкусный мёд!

Обратите внимание на красочное оформление: яркая коробка, красивые карточки, множество разноцветных кристаллов. Правила игры предполагают два варианта: для новичков и для более опытных игроков.



ТАНУКИ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ КАРТОЧНАЯ
- ТАКТИЧЕСКАЯ ■ НА СКОРОСТЬ ■ ФРУКТОВАЯ
- СОЛО-РЕЖИМ

РРЦ
Артикул

890 РУБ
BG-11069



от 8 лет



1 – 5 чел



от 20 мин



210 × 152 × 35 мм



Озорники тануки очень любят сочные фрукты и частенько наведываются за ними в магазинчик бабули Грени, чтобы стащить парочку арбузов или бананов. Застукает ли их бабуля раньше, чем банда успеет набрать побольше добычи?

Игроки собирают наборы карт фруктов, которые обладают определёнными эффектами. В течение каждого хода можно получить несколько карт. Сколько? Зависит от вашей реакции. Вперёд за вкусностями!

Есть соло-режим!

МЯУРИ

NEW

- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ МЕХАНИКА СТАВОК
- КАРТОЧНАЯ ■ С КОТИКАМИ

РРЦ 890 РУБ
Артикул ВГ-11060



от 8 лет



3 – 6 чел



от 20 мин



210 × 152 × 35 мм

Остров Мяури – место, где обитают кошки-ныряльщики. Приближается время рыбного фестиваля. Кому подарит благосклонность богиня Китти? Кто поймает больше вкусной рыбы?

Оригинальная игра в морской стилистике от известного автора Бруно Файдутти. В игре используется механика ставок, рассчитанная на просчёт, блеф и, конечно, везение.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Расширенный состав до 6 игроков.
- Красивые иллюстрации котов.
- Механика ставок.
- Одновременно интересна и детской, и взрослой аудитории.



ИЗОМАГИЯ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ДЛЯ ДЕТЕЙ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ
- НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ
- ВОЛШЕБНАЯ ■ РИСОВАНИЕ

РРЦ 1790 РУБ
Артикул РГ-17328



от 8 лет



2 – 4 чел



от 20 мин



270 × 220 × 55 мм



Познакомьтесь с изомагией – таинственным магическим рисованием на небе, в воде и даже в снах.

Каждый игрок получает планшет со множеством необычных изображений-ингредиентов. Для всех одновременно открывается карта заклинания, показывающая, какие именно ингредиенты надо соединить линией.

Не бойтесь! Рисуйте смело на планшете, ведь в конце раунда линии можно будет стереть как волшебству!

Нарисовали? Теперь попробуйте угадать, что изображено. Ведь это самое интересное.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Необычная механика игры.
- Напоминает известное всем рисование по точкам, но с угадыванием результата.
- 184 оригинальных изображения! С ответами в конце правил.
- Отличный подарок как детям, так и взрослым.



АБРА КАЗАМ!



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ДЛЯ КОМПАНИИ
- АКТИВНАЯ ■ ВОЛШЕБНАЯ

РРЦ 1290 РУБ
Артикул PG-17030



от 7 лет



3 – 8 чел



от 15 мин



248 × 140 × 50 мм



Всем любителям магии и волшебства посвящается!

Каждый ход один из игроков показывает в воздухе заклинание, остальные пытаются отыскать его среди лежащих на столе. Угадали? Переверните заклинание и примените забавный эффект, например, покажите заклинание, стоя на одной ноге.

Волшебная палочка внутри!

КЛАДОВАЯ ДРАКОНА



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ДЛЯ ДЕТЕЙ
- ДЛЯ МОЛОДЕЖИ ■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ
- ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ■ С ДРАКОНАМИ

РРЦ 590 РУБ
Артикул BG-11048



от 8 лет



2 – 6 чел



от 30 мин



132 × 132 × 42 мм



В этой увлекательной игре у игроков не совсем обычная задача. Они не собирают карты, а стараются избавиться от них. Ведь карты – это хитрые злыдни, которые рвутся в кладовую дракона Кина. Но избавиться от злыдней будет не просто, у каждого из них свой характер и особое свойство.

Следите за злыднями в центре стола и теми, что уже притаились перед вами. Защитите кладовую дракона!

ГАЙЯ



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 1490 РУБ
Артикул PG-17018



от 8 лет



2 – 5 чел



от 30 мин



275 × 190 × 65 мм



Красивая, элегантная игра о создании вселенной. Представьте, что вы обладаете могущественными силами и вам подвластно создание лесов, гор, морей и, конечно, городов, населённых людьми. Однако ваши соперники видят новый мир не так, как вы, и постоянно вмешиваются в процесс, следуя собственным интересам.

Игра придётся по вкусу самым разным компаниям: она может быть как дружественной и созидательной, так и очень конкурентной.

АРКТИКА



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ С ЖИВОТНЫМИ
- С АССИМЕТРИЧНЫМИ РОЛЯМИ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 1490 РУБ
Артикул BG-17014



от 7 лет



2 – 4 чел



от 30 мин



250 × 250 × 55 мм



Стратегическая семейная игра, в которой участники превратятся в смелых и ловких охотников Севера: белого медведя, косатку, тюленя или эскимоса. Их цель – добывать себе пропитание, не забывая о собственной безопасности!

В этой игре асимметричные роли: каждый герой обладает своими сильными сторонами и охотится на определённую добычу.

15 деревянных фигурок!

КОМУ ПОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам тактических игр с разными путями к победе.
- Тем, кто любит игры с активным взаимодействием.
- Всем, кто увлекается Севером.

ЭКСПЛОРИАНА

NEW

■ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
■ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

РРЦ
Артикул

1590 РУБ
BG-12050



от 10 лет



1-4 чел



от 45 мин



204 × 204 × 45 мм



Начало XX века, на карте ещё много белых пятен. Жажда открытий не даёт покоя энтузиастам.

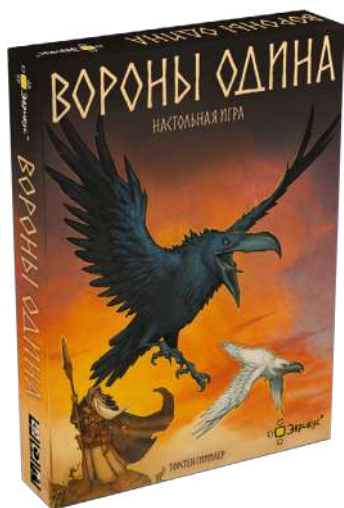
Это увлекательная игра в жанре «испытай свою удачу». Каждый раунд игроки набирают исследователей и решают, в какой из трёх регионов мира они хотят отправить свои экспедиции: Южную Америку, Африку или Азию. Это шанс сделать новые открытия и приобрести славу. Однако всегда есть вероятность, что экспедиция может пропасть в этих диких местах! Решайте сами, стоит ли рисковать?

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Настоящее приключение в коробке.
- Равные доли везения и просчёта.
- Приятные деревянные и картонные компоненты.



ВОРОНЫ ОДИНА



- ДЛЯ ДВОИХ ■ ГОНКА ■ БЫСТРАЯ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ
Артикул

890 РУБ
BG-17027



от 8 лет



2 чел



от 30 мин



210 × 152 × 35 мм



У отца скандинавских богов Одина есть два верных помощника – вороны Хугин и Мунин. Каждый день они облетают весь мир, чтобы поведать великому богу о происходящем в его владениях. Каждый из воронов стремится опередить своего товарища, чтобы заслужить благосклонность Одина.

Комбинируйте карточки полёта с карточками хитрости и помогите одному из воронов первым облететь землю и вернуться с докладом. Черный или белый ворон? Кого из них вы возьмете под своё крыло?

Тактическая игра-гонка для двоих игроков.

RIP*



- ДЛЯ ДВОИХ ■ ПРОТИВОСТОЯНИЕ
- ТАКТИЧЕСКАЯ ■ ПРИЗРАКИ

РРЦ
Артикул

890 РУБ
BG-11111



от 8 лет



2 чел



от 15 мин



214 × 154 × 38 мм



Два клана призраков ведут борьбу за особняки и замки. Используйте свои карты с умом, ведь победит самый хитрый!

Да начнётся настоящая потусторонняя борьба!

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Игра для двоих игроков.
- Необычная история и оформление.
- Совмещает в себе элементы везения и просчёта.

* Игра будет издана на русском языке.

ОПАЛ



Опал — это волшебный камень цвета морских глубин. С его помощью Злая ведьма из бездны превратила дракона Азуру в гигантскую статую. Игрокам предстоит вступить в битву на стороне тёмных или светлых сил.

Быстрая дуэльная игра, в которой игрокам предстоит собрать как можно больше победных очков, обменивая карты с руки на карты с поля.

Дополнение «Ракушки» уже внутри коробки.

КОМУ ПОДОЙДЁТ ЭТА ИГРА?

- Поклонникам дуэльных игр.
- Всем любителям фэнтези.
- Ценителям игр с хорошим оформлением.
- Тем, кто любит драконов.



- ДЛЯ ДВОИХ ■ ТАКТИЧЕСКАЯ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ■ С ДРАКОНОМ

РРЦ	890 РУБ
Артикул	ВГ-17037



от 8 лет



2 чел



от 15 мин



210 × 152 × 52 мм



ДИНОЗАВРЫ. NEW ЛЮБИМЦЫ БОГОВ

- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- С ДИНОЗАВРАМИ ■ ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

Артикул

PG-17331



от 10 лет



2-5 чел



от 45 мин



294 × 294 × 68 мм

Боги любят всех живых существ, но больше всех динозавров! Поэтому ваша задача как правителей этого мира дать питание и среду обитания травоядным, плотоядным зверям, но главное – динозаврам!

Стратегическая игра для всей семьи с очаровательными деревянными фигурками. Постройте свой мир и населите его грызунами, орлами, тиграми и, конечно, динозаврами!

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Изменяемое игровое поле.
- Популярная тематика динозавров.
- Деревянные компоненты.



MARIPOSAS*



- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- КРАСИВАЯ ■ С БАБОЧКАМИ

АТИКУЛ

PG-17333



от 14 лет



2 – 5 чел



от 45 мин



295 × 295 × 70 мм



ИГРЫ ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

Каждую весну миллионы бабочек монархов покидают Мексику и летят на север. Но уже осенью бабочки возвращаются обратно. Что удивительно, ни одна бабочка не живет так долго, поэтому полное путешествие могут преодолеть только несколько поколений бабочек.

Новая семейная стратегическая игра, основанная на необычном природном явлении.

* Игра будет издана на русском языке.

ХОЗЯИН ЛЕСА

- ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ ■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ
- ТАЙНЫЕ РОЛИ ■ С ЖИВОТНЫМИ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ

1790 РУБ

АТИКУЛ

PG-17026



от 8 лет



2 – 4 чел



от 30 мин



278 × 188 × 60 мм



В большом лесу особый день: многовековое каштановое дерево принесёт урожай золотых каштанов. Все лесные кланы готовы вступить в борьбу за каштаны.

Это соревновательная игра со скрытыми ролями. Игроки формируют карту леса с отрядами разных кланов на ней.

Игроки по очереди выкладывают на поле карточки леса, расширяя его и заселяя животными. Тот игрок, чьих животных окажется в лесу больше, получит больше золотых каштанов, а значит, будет ближе к победе. Однако информацию о своих кланах, игроки раскроют только в конце партии. Кто же станет хозяином леса?

НИДАВЕЛЛИР



- ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ ■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ
- СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ КАРТОЧНАЯ

РРЦ 3190 РУБ
Артикул РГ-11301



Королевство Нидавеллир в опасности, древний дракон проснулся. Соберите армию храбрейших дворфов, чтобы сразиться с врагом!

Можно набрать армию из горняков, охотников, разведчиков, воинов или кузнецов, но не стоит забывать о героях. Они сильнее многих!

Игра известного автора Сержа Лаже с механикой ставок, драфта и сбора сетов.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Множество тактик для победы.
- Идеальный баланс механик.
- Необычная механика «монетостроения».
- Множество качественных компонентов, в том числе сокровищница дворфов.
- Новая игровая вселенная, рождённая из скандинавской мифологии. В брошюре правил описана история каждого героя игры.

ТИНГВЕЛЛИР



■ ДОПОЛНЕНИЕ

РРЦ 1190 РУБ
Артикул РГ-17329



ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Добавлен лагерь наемников с артефактами, а также новые герои.



ЭТОТ БЕЗУМНЫЙ МИР



- СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ КАРТОЧНАЯ
- С МЕХАНИКОЙ ДРАФТА ■ СОЛО-РЕЖИМ

РРЦ 3390 РУБ
Артикул PG-17327



Игроки возглавляют одну из 5 империй и стараются привести её к процветанию. Для достижения цели игроки выбирают карты, накапливают ресурсы, строят здания, армию, делают открытия и выполняют социальные проекты.

Это игра для опытных игроков с механиками драфта и создания карточного движка.

Игра создана в стиле ретрофутуризма и содержит огромное количество оригинальных иллюстраций.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Простая в освоении игра с разными тактиками, глубиной и процессами.
- Богатая комплектация, включающая особые пластиковые кубики.
- Отлично масштабируется для 2 – 5 игроков.
- Интересный соло-режим.

КРИЗИС И ПРОЦВЕТАНИЕ



■ ДОПОЛНЕНИЕ

РРЦ 2390 РУБ
Артикул PG-17330



ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Новые карты для больших возможностей.
- Теперь до 7 игроков!



ЦЕРБЕР



- КОМАНДНАЯ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ
- ТАКТИЧЕСКАЯ
- ИЗМЕНЯЕМОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

РРЦ 2790 РУБ
Артикул РГ-17031



Вы и ваши друзья оказались в довольно мрачном месте – у ворот ада! Поддерживая друг друга, вы должны пройти через всё игровое поле и сесть в лодку, чтобы спастись. Но есть одна проблема: мест в лодке всем не хватит!

К тому же Цербер, этот ужасный трёхголовый пёс, не намерен расставаться с добычей и преследует вас по пятам.

Выиграть можно двумя способами – сбежать от адского пса и сесть в лодку или перейти на тёмную сторону. Какой путь выберете вы?

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Эмоциональный процесс игры.
- Высокий уровень взаимодействия между игроками.
- Возможность играть большой компанией.
- Необычная механика кооператива, превращающегося в командную игру.

СОКРОВИЩА ПРЕИСПОДНЕЙ



■ ДОПОЛНЕНИЕ

РРЦ 1490 РУБ
Артикул РГ-11302



ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Дополнительные участки поля.
- Новый тип карт «Сокровища».
- Дополнительные карты поддержки и коварства.



ГУННЫ



■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ КАРТОЧНАЯ ■ С КУБИКАМИ

РРЦ 1990 РУБ
Артикул PG-17032



от 14 лет



2-4 чел



от 45 мин



264 × 264 × 70 мм



Зима 453 года. Гунны господствуют над половиной мира. Настало время узнать, кто же станет преемником Великого хана?

«Гунны» – стратегическая настольная игра, где вам предстоит совершать набеги, собирать под свои знамёна наёмников, вооружаться и копить сокровища.

Создавайте лучшие комбинации карт, пробуйте разные стратегии, управляйте ресурсами – и вы станете новым предводителем гуннов!

ДВОР ЧУДЕС



■ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ■ ИСТОРИЧЕСКАЯ
■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ 2790 РУБ
Артикул PG-17025



от 10 лет



2-5 чел



от 40 мин



298 × 298 × 70 мм



Париж XVI века, король нищих схвачен и вот-вот будет казнён. Но кто же станет Великим Кёзром до того, как прежний взойдёт на эшафот?

Игроки начинают борьбу за власть и славу. Установить контроль над кварталами Парижа игрокам помогут карты интриг, деньги и сила их приспешников.

Историческая тема, игровое поле в виде карты Парижа, большое количество качественных компонентов, прекрасные иллюстрации – всё это помогает ощутить атмосферу игровой истории.

СЛЕДСТВИЕ ВЕДЁТ КЛЭР ХАРПЕР



- ДЕТЕКТИВНАЯ ■ СТИЛЬНАЯ ИГРА-ИСТОРИЯ
- ТРИ ДЕЛА В КОРОБКЕ ■ ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ

Артикул

PG-17332



от 10 лет



1-6 чел



от 90 мин



272 × 187 × 65 мм



Талантливый детектив Клэр Харпер расследует три дела. Куда пропал хозяин поместья Алистер? Несчастный случай или убийство произошло в театре? Стоит ли опасаться древних египетских проклятий?

Станьте самым настоящим сыщиком начала века, изучите улики и найдите ответы на загадочные события. Лучший представитель жанра настольных детективов.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Детектив в духе Агаты Кристи.
- Три больших приключения по полтора часа каждое.
- Много художественного текста, погружающего в атмосферу.
- Стильное оформление.

КАРТАВЕНТУРА:
ЛХАСА

NEW

КАРТАВЕНТУРА:
ВИНЛАНД

NEW



■ КАРТОЧНАЯ ■ ИГРА-ИСТОРИЯ ■ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

РРЦ 690 РУБ



от 10 лет



1–6 чел



от 60 мин



132 × 132 × 42 мм



Игра-история-приключение. Как это?

Всё просто: вы сами выбираете, что будет делать ваш персонаж и какой конец истории вас ждёт.

Увлекательная игра, где только от вас зависит, что случится дальше.

В серию входят 2 независимые игры. Продолжение следует...

KING OF 12*

NEW

■ ТАКТИЧЕСКАЯ ■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ
■ БЛЕФ ■ ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ

РРЦ 990 РУБ



от 10 лет



2–4 чел



от 15 мин



214 × 154 × 38 мм



Поборемся за трон Двенадцати королевств!

С умом используйте своих вассалов, ведь главная сила скрыта в голубом камне.

Быстрая тактическая игра, в которой вам предстоит предугадывать действия соперников. Блеф и просчёт, азарт и везение. Понравится всем любителям игр на взаимодействие.

* Игра будет издана на русском языке.

ОРИФЛАММА



- ДЛЯ КОМПАНИИ ■ КАРТОЧНАЯ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ 890 РУБ
Артикул ВГ-17049



от 10 лет



3-5 чел



от 25 мин



214 × 154 × 38 мм



ОРИФЛАММА ПЛАМЯ ВОЙНЫ

- ДЛЯ КОМПАНИИ ■ КАРТОЧНАЯ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

РРЦ 890 РУБ
Артикул ВГ-17052



от 10 лет



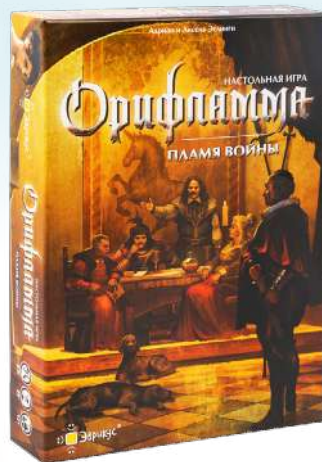
3-5 чел



от 25 мин



214 × 154 × 38 мм



Король Франции умер и не оставил наследника. Все влиятельные семьи королевства включились в борьбу за корону.

Примерьте на себя роль главы одной из семей: плетите интриги, идите на сговор, внезапно атакуйте или подкупайте. Главное – победа!

Динамичная игра с активным взаимодействием. В серии вышли две независимые игры, которые можно совмещать. В каждой коробке 10 уникальных персонажей.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Простые правила, но увлекательный процесс
- Интриги, блеф, просчёт и удача.
- Идеальное совпадение темы и оформления.
- Две независимые игры в серии.
- Игры можно объединить в одной партии.
- Доступная цена.



ВИКТОРИАНСКИЕ КОШМАРЫ



РРЦ 790 РУБ
Артикул ВГ-11022

Герои и монстры сражаются на улицах викторианского Лондона! Случайная карточка в начале игры определит, на какой стороне находитесь вы. Держите свою роль в тайне!

Сторонники тёмных сил стараются заручиться поддержкой монстров, а их противники объединяют в своей команде героев. Каждая карточка в этой игре – персонаж со своими особыми способностями, которыми вы можете успешно воспользоваться.

В игру входят две тематические колоды: «Лондон после полуночи» и «Шерлок в аду».

МИФЫ КТУЛХУ



РРЦ 790 РУБ
Артикул ВГ-11066

Персонажи произведений Г. Ф. Лавкрафта уже проникли в коробку с этой игрой. Вам остаётся только определить – на чьей стороне сегодня вы играете?

Две тематические колоды «Тени над Иннсмутом» и «Хребты безумия» позволяют испытать всю силу героев одноимённых книг: от Роберта Олмстеда и Элайзы Орн до ужасных Глубоководных или от Уильяма Дайера и Дэнфорта до страшных существ, населяющих Антарктику.

При контакте с другими мирами берегите здоровье и разум!

МОНСТРЫ VS ГЕРОИ

СЕРИЯ ЗАХВАТЫВАЮЩИХ КАРТОЧНЫХ ИГР С ИНТЕРЕСНЫМ СЮЖЕТОМ И АТМОСФЕРНЫМ ОФОРМЛЕНИЕМ. ВАС ЖДЁТ НЕВЕРОЯТНОЕ СМЕШЕНИЕ ГЕРОЕВ ДЕТЕКТИВОВ И ПЕРСОНАЖЕЙ ХОРРОРОВ.

ВСЕ ИГРЫ СЕРИИ СОВМЕСТИМЫ.

■ ДЛЯ КОМПАНИИ ■ КАРТОЧНАЯ
■ АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ■ ТАЙНЫЕ РОЛИ



ОТ 8 ЛЕТ



2 – 8 ЧЕЛ



ОТ 10 МИН



125 × 180 × 25 мм



МИГ НА СВЯЗЬ



- ДЛЯ ВЕСЁЛОЙ КОМПАНИИ ■ АКТИВНАЯ
- ШПИОНСКАЯ ТЕМА ■ ДЛЯ ВЕЧЕРИНКИ

РРЦ 990 РУБ
Артикул Р6-17334



от 8 лет



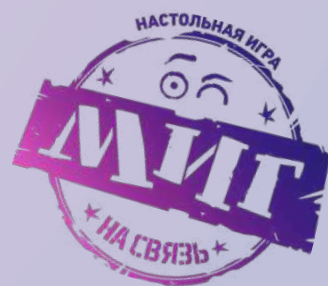
4 – 8 чел



от 30 мин



158 × 158 × 46 мм



Шпионы под прикрытием попали на маскарад. Их задача вычислить своих, но как сделать это в такой толпе? Следите за окружающими, вдруг кто-то из них МИГнёт вам?

Игра для весёлой компании, где вам предстоит подмигивать своим и ловить взгляды противников.

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Весёлая игра для компании до 8 игроков.
- Популярная шпионская тема.
- Подходит как взрослым, так и детям.
- Увлекательный процесс, где необходимо следить за всеми игроками.
- ПодМИГни, ведь у нас только МИГ на связь!



СУПЕРКОТ



■ ДЛЯ ДРУЗЕЙ ■ ДЛЯ КОМПАНИИ
■ АКТИВНАЯ

РРЦ
Артикул

690 РУБ
РГ-11014



от 8 лет



3-6 чел



от 15 мин



124 × 124 × 40 мм



Да здравствуют смелые и отважные пушистики! Превратите свою команду котов в супергероев, чтобы спасти мир от злого Робоса!

Главное не карты, а жесты! На счёт три показывайте числа от 0 (кулак) до 5 (открытая ладонь), чтобы первым перевернуть все свои карты котов на геройскую сторону. Справились? Теперь все остальные игроки сыграют за Робоса против вашей команду суперкотов. Кто победит?

ПРЕИМУЩЕСТВА ИГРЫ

- Правила объясняются за 1 минуту.
- Отличный вариант для вечеринки взрослых или детей.
- Оформление в комиксовом стиле.
- Всем любителям котиков строго рекомендуется.

МИФОМАНИЯ



■ ДЛЯ КОМПАНИИ ■ КАРТОЧНАЯ ■ ВЕСЁЛАЯ

РРЦ
Артикул

790 РУБ
ВГ-11019



от 13 лет



2-6 чел



от 15 мин



150 × 180 × 25 мм



Золотые яблоки из сада Гесперид весьма ценились в Древней Греции. Настало время и вам побороться за них, вспомнив самые известные мифы.

Разыгрывайте карты героев, чтобы собрать как можно больше карточек с золотыми яблоками, или используйте особые способности богов, чтобы изменить ход игры в вашу пользу.

Прекрасное оформление игры выполнено с юмором и любовью. Ваше путешествие по мифам Древней Греции будет приятным!

МАФИА. СЛУЧАЙНОЕ ПРОИСШЕСТВИЕ



- ДЛЯ БОЛЬШИХ КОМПАНИЙ
- АКТИВНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ
- ДЕТЕКТИВНАЯ ■ РОЛЕВАЯ ИГРА

РРЦ 300 РУБ
Артикул ВГ-11001



от 14 лет



5 – 19 чел



от 30 мин



105 × 150 × 35 мм



Город засыпает, просыпается мафия, и начинается игра!

Mafia – уже много лет безусловный хит среди игр для большой компании. Жители города вычисляют людей из мафии, а мафиози, в свою очередь, противодействуют им. Роли игроков определяют карты, и участники до последнего не знают, кто же мафия, а кто нет.

К обычному противостоянию в игру добавлены карты разнообразных случайных происшествий, которые делают игру ещё более интригующей.

БАШНЯ



- ДЛЯ БОЛЬШИХ КОМПАНИЙ ■ НА ЛОВКОСТЬ
- БЫСТРАЯ

РРЦ 790 РУБ
Артикул ВГ-16011



от 5 лет



2 – 10 чел



от 30 мин



84 × 273 × 84 мм



Одна из самых популярных настольных игр в мире. Она состоит из 54 деревянных брусочков, которые укладываются в башню. Игроки по очереди вынимают один брусочек из башни, а затем аккуратно укладывают его наверх. С каждым ходом башня становится всё неустойчивее. Цель игроков – не обрушить строение в свой ход, пусть это сделает соперник!

ПОДДЕРЖКА ПРОДАЖ



- У вас есть магазин настольных игр, и вы хотели бы расширить ассортимент?
- Вы ещё не занимались продажей настольных игр, но хотели бы попробовать?
- Вы автор или иллюстратор настольных игр?
- У вас есть клуб, антикафе или площадка для проведения игротеки?

...ВОЗМОЖНО, ВЫ ТОТ, КОГО МЫ ИЩЕМ!
ПО ВСЕМ ВОПРОСАМ, ПИШИТЕ ПО АДРЕСУ:
[GAMES@EVRIKUS.RU](mailto:games@evrikus.ru)



Каталог настольных игр

Приглашаем продавцов настольных игр к сотрудничеству.
Для организаторов игротек — специальные условия.
Запросы на покупку игр присылайте на games@evrikus.ru

Уважаемые клиенты!

Напоминаем вам, что представленные в каталоге товарные знаки «Эврикус», «Гамма», не могут быть использованы вами в названиях ваших магазинов и/или при производстве ваших собственных товаров без письменного согласия соответствующих правообладателей.

Напоминаем вам, что за нарушение прав на интеллектуальную собственность предусмотрена гражданско-правовая, административная и уголовная ответственность. Отношения по охране и защите прав на интеллектуальную собственность регулируются частью IV Гражданского Кодекса РФ; ст. 7.12, 14.10 Кодекса об административных правонарушениях РФ; ст. 146, 147, 180 Уголовного кодекса РФ.

Все фотографии, тексты, рисунки, представленные в этом каталоге, являются объектами интеллектуальной собственности. Их полная или частичная перепечатка без письменного согласия правообладателей будет нарушением прав на интеллектуальную собственность.

Информация, представленная в каталоге, является справочной и не может служить основанием для предъявления претензий и рекламаций. Технические характеристики и цены на товары уточняйте перед покупкой.

Внимание!

Оттенки цветов товаров могут незначительно отличаться от изображения в каталоге из-за особенностей цветопередачи.

В целях исполнения обязанности по информированию покупателей о товарах без взаимной дополнительной платы стоимость настоящего каталога включена в стоимость товаров.

Подписано в печать 07.09.2021 г.

Цены актуальны на 07.09.2021 г. Не является публичной офертой.

Товары соответствуют требованиям ТР ТС «О безопасности игрушек».

Оптовые продажи



WWW.FIRMA-GAMMA.RU

г. Москва, 111024, 5-я Кабельная ул., д. 3
Тел./факс: (495) 784-77-88, 741-70-07, 913-53-25
e-mail: games@evrikus.ru, opt-kanz@firma-gamma.ru, setimag@firma-gamma.ru

GAMES@EVRIKUS.RU

WWW.EVRIKUS.RU

